ação
games
Edição Nº 149
Março de 2000
R$ 3,80
ISSN 0104-1630 3451/1
Abril
50
anos

Nesta edição

GAMES

DREAMCAST

NINTENDO 64

PLAYSTATION

PLAYSTATION 2

PC

N Nintendo 64
P Playstation
D Dreamcast
W PC

DICAS

DESTAQUES

A SWAT detona nos games

Capa ilustração Alexandre Jubran

Fundador:
VICTOR CIVITA
(1907-1990)

Presidente e Editor: Roberto Civita
Vice-Presidente e Diretor Editorial: Thomaz Souto Corrêa
Vice-Presidente Executivo: Luiz Gabriel Rico
Vice-Presidente de Operações: Gilberto Fischel

Diretor de Desenvolvimento Editorial: Celso Nucci Filho
Diretor de Planejamento e Controle: Celso Tomanik
Secretário Editorial: Eugênio Bucci
Diretor de Serviços Editoriais: Henri Kobata
Diretor de Recursos Humanos: Marcel Caig
Diretor Editorial Adjunto: Ricardo A. Setti
Diretor de Publicidade: Nicolino Spina

ação games

Diretor Superintendente: Andrés Bruzzone

REDAÇÃO
Redator-chefe: Edson Rossi
Editora: Mônica Pina
Subeditor: Renato Viliegas
Editor de Arte: João Ailton O. de Andrade
Diagramador: Fábio Munhoz Figueiredo
Analista de jogos: Ronny Marinoto
Coordenadora de Produção: Érica Luísa Assan Câmara
Colaboraram nesta edição: Antonio Saraiva, Humberto Martinez, Marcos Costa, Rodrigo Fonseca, Ronaldo Testa, V. Schultz (jogos); Ciete Silvério (fotos); Renato Costa (diagramação)

APOIO EDITORIAL
Depto.de Documentação: Susana Camargo
Abril Press: José Carlos Augusto
Nova York: Grace de Souza
Paris: Pedro de Souza
Rio de Janeiro: Debora Chaves

COMERCIAL
Gerente de Produto: Cláudio Pucci
Gerente de Produção e Prepress : Marcos C. Agueda
Assistente de Produto: Ariane T. Malta

PUBLICIDADE
Diretor: Mariane Ortiz
Executivas de Contas: Letícia di Lallo, Sandra Mara Moskovich, Susana Vieira Silva
Coordenadora: Juliana de Moura

ADMINISTRAÇÃO E ASSINATURA
Gerente: Eliseu Urban

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.

PRESIDÊNCIA: Roberto Civita, Presidente e Editor, José Augusto Pinto Moreira e Thomaz Souto Corrêa, Vice-Presidentes Executivos.
VICE-PRESIDENTES: Geraldo Nogueira de Aguiar, Giancarlo Civita, José Wilson Armani Paschoal, Luiz Gabriel Rico, Peter Rosenwald.

Mande seu recado

Suas sugestões, comentários e críticas são importantes para aprimorarmos cada vez mais a sua Ação Games. Coloque sempre na mensagem o seu nome completo, data de nascimento, endereço com CEP e telefone.

Atendimento ao leitor

As principais dúvidas dos leitores são selecionadas e respondidas na própria revista, na seção Leitores em Ação. A revista não fornece informações sobre futuros lançamentos, dicas, golpes de jogos de luta, estratégias completas ou de pontos específicos de jogos.

Ação Games

Av. Nações Unidas, 7.221, São Paulo, SP, CEP 05425-902
Fax (0XX11)3037-4123
Caixa Postal 3042 - CEP 06220-990
E-mail • agames@abril.com.br

Atendimento ao assinante

Pedidos de assinatura, mudanças de endereço, reclamações sobre atrasos de entrega.
Favor informar sempre o código de assinante, nome e endereços completos.
Em São Paulo, fone 3990-2112
Nas demais localidades fone (0800) 55-2112

Edições anteriores

Você pode encomendar até as seis últimas edições lançadas, inclusive as especiais, pelos seus preços atuais de banca, mediante disponibilidade de estoque. Peça ao seu jornaleiro, à distribuidora de sua cidade ou à Editora Abril.

Caixa Postal 14.151
CEP 02799-970
São Paulo - SP
E-mail • abril.na@abril.com
Internet • http://www.dinap.com.br
Fax.: (0XX11) 3990-2233
Tel.: (0XX11) 3990-2200

Em São Paulo:
Redação e Correspondência: Av. Nações Unidas, 7.221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, tel. (011) 3037-2000, fax (011) 3037-4961
Publicidade: tel. (011) 3037-4074, fax (011) 3037-4427, site:www.publiabril.com.br

Escritórios no Brasil
Belo Horizonte: av. do Contorno, 5919 - 9º and., Bairro do Carmo, CEP30110-100. Vânia R. Passolongo, tel.: (031) 282-0630, fax: (031) 282-8003
Blumenau: r. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP 89036-150, Mauro Marchi, tel.: (047) 329-3820, telefax: (047) 329-6191
Brasilia: SCN - Q.1 Bl. Ed. Brasília Trade Center, 14º and, sl 1408, CEP 70710-902, Solange Tavares, tel.: (061) 315-7554, fax: (061) 315-7558
Campinas: r. Conceição, 233, 26.º and., conjs. 2613/2614, CEP 13100-050, Angelo Costi, tel.: (019) 233-7175, telefax: (019) 232-7975
Curitiba: av. Cândido de Abreu, 651, 12.º and., Centro Cívico, CEP 80530-000, Marlene Hadid, tel.: (041) 352-2426, fax: (041) 252-7110
Florianópolis: av. Osmar Cunha, 251, 5º and., sl. 503, CEP 88015-100, Francisco Gorgônio, tel.: (048) 222-4709, telefax: (048) 224-6228
Fortaleza: av. Desembargador Moreira, 2020, sls 604/605 - Aldeota, CEP 60170-002, Simone Ribeiro Couto, telefax: (085) 264-3939
Goiânia: r. 1127, 220, Setor Marista, CEP 74175-060, Rodrigo Rodrigues, tel.: (062) 241-3756, fax: (062) 281-6148
Londrina: r. Manoel Barbosa da Fonseca Fº, 500 - Jd. San Fernando, CEP 86040-550, Luiz A. Nazareth, telefax: (043) 321-4885/325-9649
Porto Alegre: r. Antenor Lemos, 57, 8.º and., sl. 802, Menino Deus, CEP 90850-100, Ana Lúcia R. Figueira, tel.: (051) 231-5899, fax: (051) 231-4857
Recife: av. Dantas Barreto, 1186, 15.º and., sl. 1501, São José, CEP 50020-000, Marcos T. Perucci, tel: (081) 424-3333, fax: 424-3210
Ribeirão Preto: r. João Penteado, 190, CEP 14025-010, Antonio F. Chammas, tel.: (016) 635-9630, fax: (016) 635-9233
Rio de Janeiro: Praia de Botafogo, 501, 1º and., Bl B - Botafogo, CEP 22250-040, tel.: (021) 546-8226, fax: (021) 546-8130
Salvador: av. Tancredo Neves, 805, sl. 401, Edif. Espaço Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, Alfredo G. Mota Neto, tel.: (071) 341-4992, fax: (071) 341-1765
Vitória: av. Mal. Mascarenhas de Moraes, 2562, 4.º and., sl. 401 Ed. Espaço Um, Bento Ferreira, CEP 29052-120, Susana Duarte, tel.: (027) 325-3329, fax: (027) 325-9487
Escritórios no Exterior
Nova York: Lincoln Building, 60 East 42nd Street, suite 3403, New York, N.Y. 10165/3403, tels.: (001212) 557-5990/5993, fax: (001212) 983-0972, e-mail: abril@walrus.com
Paris: 33, rue de Miromesnil, 75008 Paris, tel.: (00331) 42.66.31.18, fax: (00331) 42.66.13.99, e-mail: abrilparis@wanadoo.fr
Portugal - Importação Exclusiva e Comercialização: Abril-Controljornal-Editora, Lda., Largo da Lagoa, 15C, 2795 Linda-a-Velha, tel.: (003511) 416-8700, fax: (003511) 416-8701. Distribuição: Deltapress-Sociedade Distribuidora de Publicações, Lda., Capa Rota, Tapada Nova, Linhó, 2710 Sintra, tel.: (003511) 924-9940, fax: (003511) 924-0429

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL
Interesse Geral
VEJA • ALMANAQUE ABRIL
SUPERINTERESSANTE • INFO EXAME
GUIA ABRIL DO ESTUDANTE • SAÚDE!
Economia e Negócios
EXAME • VOCÊ S.A.
Automobilismo e Turismo
QUATRO RODAS • GUIA QUATRO RODAS
VIAGEM E TURISMO • TERRA
Esportes
PLACAR
Masculinas
PLAYBOY • VIP EXAME
Femininas
CLAUDIA • ELLE • NOVA • NOVA BELEZA • MANEQUIM
PONTO CRUZ • FAÇA E VENDA • CAPRICHO • BOA FORMA
ANAMARIA • HORÓSCOPO • CARÍCIA • VIVA!MAIS
Decoração e Arquitetura
CASA CLAUDIA • ARQUITETURA & CONSTRUÇÃO
ARTE & DECORAÇÃO • BONS FLUÍDOS EM CASA
Entretenimento
CONTIGO • SHOW BIZZ • REVISTA DA WEB! • MINHA NOVELA

Ação Games é uma publicação da Abril S.A. – Divisão Jovem, ISSN 0104-1630, edição Nº 149. Atendimento ao assinante: Av.Otaviano Alves de Lima, 4400, 4º andar – Freguesia do Ó – CEP 02909-900 – São Paulo – SP. tel.: (011) 3990- 2112; demais localidades: tel.: 0800-552112. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague somente com cheque nominal à Editora Abril S.A. A Editora Abril S.A. garante aos assinantes desta publicação que a interrupção na entrega dos exemplares contratados, sem que para isso tenha dado motivo o próprio assinante, implicará restituição, em moeda corrente nacional, correspondente aos exemplares que não forem entregues, devidamente corrigida de acordo com o índice oficial legalmente aplicável. Com sua assinatura, seu nome é automaticamente incluído no cadastro da Editora Abril S.A., o qual poderá ser cedido a empresas idôneas, para fins unicamente de divulgação e promoção de seus produtos, que julgamos ser do seu interesse. Caso não queira fazer parte desse cadastro, entre em contato com a Central de Atendimento ao Assinante. Edições anteriores: (mediante disponibilidade de estoque):Central de Atendimento, de 2ª à 6ª, das 8h às 22h, tel.: (011) 3990-2200, fax: (011) 3990-2233, pelo e-mail: abril.ea@abril.com.br ou peça para Abril S.A. - Caixa Postal 14.151, CEP 02799-970, São Paulo - SP. O pagamento deverá ser efetuado através de depósito em conta corrente ou com os cartões de crédito Visa, Mastercard, Diners, American Express e Solo ao preço da última edição em banca mais despesas operacionais. Solicite também através de seu jornaleiro ao preço da última edição em banca.

ANER

Central de Atendimento ao Assinante:
Grande São Paulo: 3990-2112
Demais localidades: 0800-55-2112

IVC

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.

Edição duca!

Mario Party 2 e a apresentação do Playstation 2 abrem a festa este mês. Na área da segurança, deu SWAT. O Renato conversou com dois agentes americanos, que fizeram o test drive pra gente. Os caras arrebentaram tudo o que encontraram pela frente. Sai de cena a pancadaria, entram as promoções: a partir de agora, em toda edição você vai concorrer a 10 games, fique ligado. E se segura pra novidade: em abril sua Ação Games trará o gibi da Lara Croft. É isso mesmo, totalmente de graça. As histórias em quadrinhos com a heroína de Tomb Raider recém-lançadas nos Estados Unidos já se tornaram as mais lidas do país. Tchau, caríssimos!

Edson

Olá videogamemaníacos!

Fiquem atentos ao lançamento do Playstation 2, o grande destaque desta edição de março e curtam também o superpôster com a galera de Mario Party 2 (idéia minha!).

Ailton

Alerta geral!

É hora de chamar a sua turma para conferir as novidades desta edição e curtir os games mais quentes do mês. Por aqui também reunimos a galera toda e arriscamos a sorte em Mario Party 2, passeamos pelas ruas do Japão em Shenmue e até desafiamos os atiradores da SWAT. Afinal, juntos somos imbatíveis. E claro que contamos com você para garantir a nossa invencibilidade. Um beijo e vidas infinitas!

Mônica

Faaaaaala moçadinha...

Ação Games nova na área, derrubou, é pênalti... Como você já viu na capa desta edição, chegou a hora do Playstation 2. Enquanto você lê este bilhetinho, um monte de japoneses sortudos já estão detonando o maior console da atualidade. Mas relaxe: você não vai ficar para trás, pois estamos mostrando tudo sobre a nova máquina. E ainda deu tempo para recebermos a visita de dois agentes da SWAT americana, que estiveram por aqui fazendo um test drive superlegal, e de juntarmos a turma pra uma partida de Mario Party 2. Curtam bastante a revista! Valeu!!

Renato

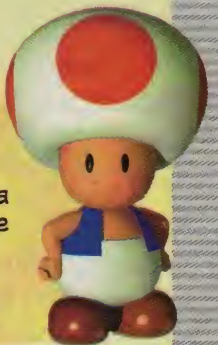
Saca só

Se você pretende assistir aos jogos olímpicos de Sydney, não deixe de passar primeiro pela prova de fogo: Track e Field é D+ e vai mostrar para você detalhes de algumas provas pouco conhecidas, mas muito divertidas. Mario Party 2 é a bola da vez e faz um sucesso incrível entre a garotada que possui um Nintendo. Além disso, tem novas promoções pintando na sua Ação Games. Fique de olho. Até a próxima!

Ronny

Queridos leitores

Nesta edição vocês vão conferir a lista dos ganhadores da promoção CD do Pokémon. Foi uma loucura: milhões de cartas, faxes e e-mails chegaram aqui na redação. A tortura foi escolher apenas 100. Espero que você seja um dos sortudos. Beijinhos.

Érica

Vou te contar...

Mais uma edição saiu do forno pra vocês. Temos o final do detonado de Tomb Raider 4, o novo Playstation 2, SWAT, o "Dojão" laranja de Dukes of Hazzard e Mario Party 2!! E de presente vocês ainda levam adesivos para seus joysticks! Pra completar a festa só faltou um bolo de ricota. Ah, não se esqueçam de conferir também o novo visual do "Game da Gata". Fim de papo!

Fábio

Cartas

Davi Galli Damico, de Itapuí (SP), mandou ver no lápis de Sonic e fez este Sonic bem fera

Lara morre?

Olá pessoal. Sou assinante da revista e viciada em Tomb Raider. Fiquei com uma dúvida no CD 4: a Lara Croft morre no fim? Se isso é mesmo verdade, existe algum código para que isso não aconteça?

Bianca Patricia Rellu
São José dos Campos (SP)

Veja nesta edição a parte final das dicas de Tomb Raider 4. O final do game não deixa claro o que acontece com a Lara, mas a gente não acredita que nossa heroína acabe seus dias nesta missão.

Campeonato

Fala, galera da Ação Games. Estou há quatro meses curtindo a revista e achando o máximo. Tenho uma dúvida: existe algum campeonato mundial de videogames. Tenho também uma sugestão: nas reportagens sobre lançamentos e pré-lançamentos, vocês poderiam acrescentar ao lado os símbolos de ótimo, bom e regular.

Mauricio dos Santos França Santos
Salvador (BA)

Mauricio, não existe uma entidade mundial que reúna os gamemaníacos numa espécie de Copa do Mundo dos joysticks. Quanto à sugestão, a gente gostou muito e pode adotá-la.

Feiticeira

Presenteiem a gente com a Feiticeira vestida como uma heroína muito conhecida por nós, a Aya Brea de Parasite Eve, além de uma entrevista com ela. Por enquanto é só.

Flávio José Pestana
Guaratinguetá (SP)

A gente vai até fazer um "pequeno" esforço para tentar atender seu pedido. Torça por nós.

Game Boy

Adorei a idéia de vocês terem feito um guia sobre o Game Boy. Por que vocês não fazem um por mês?

Raoni Serafim Soares
São Paulo (SP)

A cada edição, a Ação Games trará um brinde para surpreendê-lo.

Sugestões

Gostaria de fazer duas pequenas sugestões: por que vocês não fazem uma promoção com jogos e por que não criam uma seção em que os leitores escolhem os games que serão detonados e comentados?

Evanildo Ribeiro de Amorim
Teixeira (PB)

Suas sugestões são muito boas. A partir desta edição você vai concorrer a 10 jogos. E se você quiser indicar um detonado, é só falar.

No táxi

Achei bem legal a edição de janeiro (nº 147), especialmente a reportagem sobre o taxista que instalou um videogame no carro para os passageiros jogarem. Mas gostei mais ainda da promoção de CDs do Pokémon.

Daniella Aparecida Matos Chaves
São Sebastião (SP)

Legal, Daniella. E fique ligada nas novas edições, todas com promoções espertas e reportagens surpreendentes.

Endereço

Nosso clube, o The Best Players of Games, trata de assuntos ligados a N64, Playstation, Dreamcast e Game Boy e gostaria da ajuda da Ação Games – aliás, o novo visual da revista está demais -- para divulgar nosso endereço a todos os interessados. Algumas perguntas: quando deve sair Resident Evil 3 para N64? Quando devem ser lançados no Brasil Pokémon Gold e Silver? Por fim, espero que os brindes sejam mensais.

Clairton Rogério da Silva
Gravataí (RS)

Não há previsão de chegada do Resident Evil 3 para N64. Quanto aos Pokémon Gold e Silver, devem sair nos Estados Unidos em setembro e só depois deverá aparecer no Brasil. O endereço do clube é:

The Best Players of Games
A/C Clairton da Silva
rua Criciúma, 644 Cohab A
CEP 94050-060 Gravataí (RS)

O Jessé Brito Nascimento, de Itaquaquecetuba (SP), viajou legal em sua obra de arte baseada no Shadowman

Ederson G. Gomes, de Sertãozinho (SP), manda um abraço ao tio Clayton e aos amigos Lucas Léo, Dirceu e Lucas Neves, autor do desenho

Bronca

Tenho 14 anos e sou gamemaníaco desde os 10. Compro a revista todo mês e o pôster do Donkey Kong ficou lindo em meu quarto, mas quero dar uma bronca: vocês têm de publicar mais matérias para que nós, leitores, fiquemos mais tempo entretidos. Um beijo (apenas para a Mônica e a Érica).

Lucas L. A. Marin
Maringá (PR)

Sua Ação Games chega repleta de jogos e reportagens de todas as plataformas a cada edição. Mas se você está achando pouco, a gente vai ficar mais esperto.

Opinião

Queria expressar minha opinião. Uma das coisas mais importantes de uma revista (uma não, a mais importante) é a opinião de quem a lê. Mas acho que essa opinião serve e interessa única e exclusivamente a vocês. Sempre que abro na seção de cartas deparo com um monte delas dizendo "ai, estou adorando a revista"; "a revista está 10"; "a melhor do Brasil"; "a melhor do mundo". Aí eu pergunto: para que isso vai servir? Por acaso, vai me ajudar a terminar Final Fantasy 8 japonês entendendo o enredo? Ou me ajudar a conquistar uma garota linda no meu colégio? Acho que não... Isso tira espaço para leitores com dúvidas a serem sanadas. Posso parecer chato, mas apenas quero melhorar nossa Ação Games.
PS: Torçam para eu conseguir a garota do meu colégio.

Chibly Michel Haddad
via Internet

A gente concorda com você: a opinião de quem lê Ação Games é a coisa mais importante para nós. Mas não concordamos quando você diz que a nossa seção de cartas tem só elogios. A questão é outra: recebemos todos as semanas centenas de cartas, e-mails, faxes e telefonemas. Alguns reclamando, vários com sugestões e inúmeros elogiando. Como a gente publica apenas uma pequena parte das cartas, justamente para não roubar espaço de mais reportagens, tentamos dividir proporcionalmente as opiniões dos leitores. Assim, se há muito elogio, é porque chegam mais elogios. Mas nós não deixamos de publicar as broncas também. Tem outra coisa: para nós, toda opinião é importante, e mesmo as cartas não publicadas são levadas em consideração na hora de fazermos uma nova edição da revista. Para tirar as dúvidas dos leitores, mantemos uma página específica ao lado da seção de Cartas. E por fim, mas não menos importante, desejamos que você conquiste a garota de seu colégio. Valeu!

Artistas do desenho

Leio Ação Games desde o número 66 e acho que vocês deveriam se aproximar mais dos leitores, colocando suas fotos nas matérias. Também gostaria de ver uma seção só para os desenhos dos leitores. Este espaço pode se chamar Ação no Lápis. Dedico minha carta a todos os leitores e para a minha prima, Monize Letícia de Oliveira – ela também lê a revista sempre e fez aniversário dia 16 de fevereiro.

Marcio Augusto Bartolo Junior
Catanduva (SP)

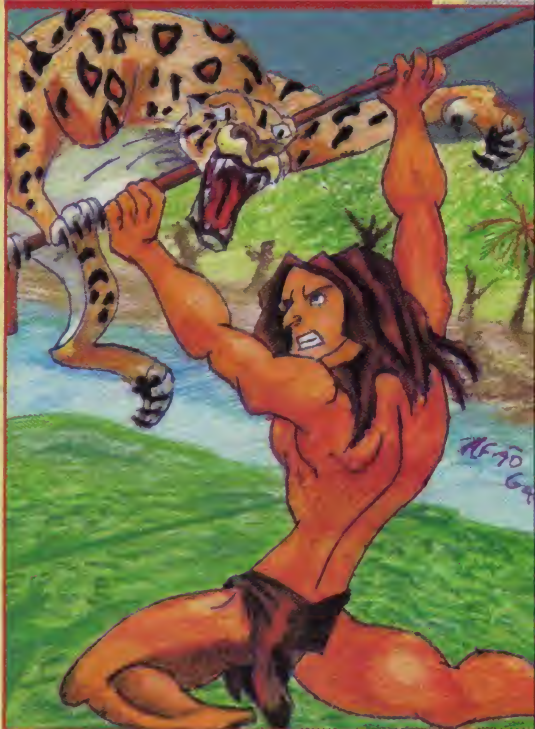
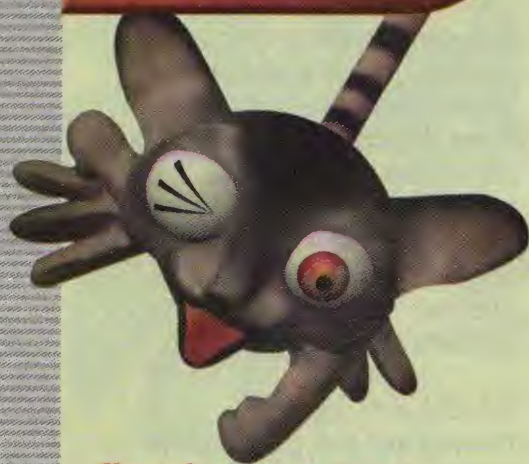
Sua idéia da seção é legal, e parabéns para sua prima.

Ajuda da irmã

Gostaria que meu pai visse meu nome na maior revista de videogames do Brasil. Ele ia ficar muito orgulhoso de mim, pois eu jogo muito bem e não apenas da minha irmã, Caroline, que joga xadrez e só ganhou duas medalhazinhas e um diploma.

Roberto Nakao Myamoto Jr
Guarulhos (SP)

Roberto, taí seu recado. Mas você tem de pegar mais leve com a Caroline, que reescreveu a carta – sua letra estava um garrancho só – e ainda joga xadrez. Abraços aos dois.

Ederson G. Gomes, de Sertãozinho (SP), manda um abraço ao tio Clayton e aos amigos Lucas Léo, Dirceu e Lucas Neves, autor do desenho

Dúvidas

Chocobo em apuros

Estou em apuros no jogo Final Fantasy 8 pois consigo a Chocobo Card para completar minha coleção e não consigo achar o templo dos Chocobos. Há algum jogo de cartas real parecido com aquele? Desde já agradeço pela atenção e cooperação.

Everton Luiz Ferreira
Itajaí (SC)

É preciso encontrar primeiro as seis florestas de Chocobos e fazer com que a mãe dos Chocobos apareça sem usar a ajuda do menino. Vá até a floresta próxima a Trabia Garden e pegue um Chocobo. Siga com ele até o litoral e atravesse o mar pela parte mais clara para chegar ao continente acima de Eshtar, onde só há florestas e não é possível aterrissar com o Ragnarok ou com Balamb Garden. Suba pela praia e entre na floresta para chegar ao Templo dos Chocobos. O jogo de cartas, por enquanto, só está disponível no Japão, mas você encontra aqui outros como Magic the Gattering e Spellfire que têm um estilo semelhante.

Falhas no Memory Pak

Por que quando tento usar meu Memory Pak sempre aparece uma mensagem avisando que ele está danificado? Quantas páginas o Memory Pak tem?

Guilherme de S. Cardoso
Indaiatuba (SP)

Esse tipo de mensagem aparece com freqüência quando se utiliza o Memory Pak e nem sempre indica mesmo uma falha definitiva no acessório. Pode ser apenas acúmulo de poeira ou até mau contato.
Há algumas manhas que geralmente são utilizadas para resolver esse tipo de problema, como soprar levemente o Memory Pak ou passar cuidadosamente uma borracha nos contatos. Se isso não funcionar, você vai ter de trocar ou comprar um novo. O Memory Pak tem 120 páginas e a quantidade de páginas utilizadas varia de acordo com o game.

Sem grana

Tenho problemas com meus dois jogos prediletos de Playstation: Theme Park e Theme Hospital. Como faço para não falir?

Marco Aurélio Cavicchioli Menza
São Paulo (SP)

Em Theme Park, para ter dinheiro infinito comece um novo parque e escreva Bovine no lugar de seu apelido. Ao entrar no parque, aperte ao mesmo tempo quadrado, X e O para encher seus cofres de dinheiro. Em Theme Hospital, para manter tudo limpo, grave o jogo e desligue. Volte e carregue novamente e o hospital estará limpo. Para ter dinheiro infinito use no Game Shark o código 8013B338 FFFF.

Socorro!

No primeiro Resident Evil, tenho dois livros, um vermelho e um azul, e não sei o que fazer. Já detonei Resident 2 e 3 com vocês.

Vanderlei F. Lago
São Paulo (SP)

Para usar os livros, entre no seu inventário e escolha a opção Examine. Aproxime as páginas dos livros e aperte o botão de examinar para abrir os livros e encontrar duas jóias. Use-as em uma sala no esgoto para conseguir o item que dará acesso ao laboratório.

Dica para criar monstros

Em Monster Rancher 2 como posso obter a autorização IMA. E como posso conseguir monstros de nível B, A e S? Em Crash Team Racing em que modo de jogo posso habilitar N. Trophy?

Alan Jorge Alves do Carmo
Recife (PE)

Para conseguir a autorização, vença os campeonatos oficiais da IMA. A cada nível de campeonato que você vencer suas credenciais vão subir e você poderá criar monstros mais poderosos.
O mesmo vale para obter monstros de níveis mais elevados. Ao vencer um campeonato oficial, o nível do seu monstro também vai elevar.
Já em Crash Team Racing, corra no Time Trial e faça um bom tempo para ser desafiado por N. Trophy. Vença-o em todas as pistas para habilitá-lo (veja a seção Dicas).

Que loucura!

Já cheguei ao final de Medievil, mas continuo com uma dúvida: como faço o final em que Sir Dan volta para o Hall of Heroes e toma vinho com os outros heróis? O único que consigo fazer é o que ele volta a sua tumba para dormir.

Eduardo Lambert
Franco da Rocha (SP)

Para fazer o final especial em Medievil pegue todos os cálices em todas as fases. Para isso você deve detonar vários inimigos até encher o cálice que aparece no alto da tela. Depois é preciso ainda vasculhar toda a fase para procurar o local onde o cálice está escondido. Além de mudar o final, estes cálices levam você ao Hall of Heroes para conseguir armas e itens especiais.

Top Ten

Os jogos mais alugados em janeiro

DREAMCAST	PLAYSTATION	NINTENDO 64
1 - NBA 2K	1 - Fifa 2000	1 - Resident Evil 2
2 - Soul Calibur	2 - Resident Evil 3	2 - Donkey Kong 64
3 - Sonic	3 - 007 Tomorrow Never Dies	3 - Pokémon Snap
4 - The King of Fighter 99	4 - Winning Eleven 4	4 - Shadow Man
5 - Mônaco Grand Prix	5 - Legacy of Kain: Soul Reaver	5 - Mario Party
6 - Sega Rally 2	6 - Tomb Raider 3	6 - Super Smash Bros
7 - Ready 2 Rumble	7 - Final Fantasy 8	7 - Mario Golf
8 -Tokejo Extreme Race	8 - Tony Haws Pro Skater	8 - Rayman 2
9 - The House of the Dead	9 - Driver	9 - Winback
10 - Speed Devils	10 - Metal Gear Solid	10 - Rainbow Six

Locadoras consultadas: Belo Horizonte (MG) - Mega Game, tel. (0XX31) 296 - 7184; Porto Alegre (RS) - Espaço Vídeo, tel.(0XX51) 311 - 7999; Rio de Janeiro (RJ) - Game Palace, tel:(0XX21) 430 -7146; Salvador (BA) - Kombat Games, tel:(0XX71) 255 - 0977; São José dos Campos (SP) - ProGames, tel.(0XX12) 341 - 7250; São Paulo (SP) - Maxxi Revistaria e Locadora, tel. (0XX11) 591 - 0039; São Paulo (SP) - Blockbuster, tel.: 0800 - 172101; Curitiba (PR) Videoteka, tel. (0XX41) 262 7581.

Pergunta do mês

Qual o jogo que você gostaria de curtir no Playstation 2 ?

Você não precisa escolher somente entre os títulos já anunciados. Pense também naquele jogaço, que você adora e que poderia ficar ainda melhor com a tecnologia disponível no novo console. Envie sua resposta para a redação.

Participe também!

Para participar da Pergunta do Mês e do Desafio desta edição, envie sua carta para

Ação Games
Avenida das Nações Unidas, 7221
São Paulo - SP
CEP 05425-902
Caixa Postal 3042 - CEP 06220-990

Ops!

Cadê as respostas do Desafio e da Pergunta do Mês?

No fechamento desta Ação Games a revista anterior ainda não estava nas bancas. Por isso não haviam chegado à redação as respostas para a Pergunta do Mês e Desafio da revista número 148. Confira na próxima edição as respostas e o nome dos leitores premiados.

Desafio

Qual o nome dos personagens que aparecem no pôster desta edição de Ação Games?

Os autores das cinco primeiras cartas com a resposta correta que chegarem à redação serão premiados com uma camiseta exclusiva

Promoção "Dou-lhe 10"

Seu jogo está aqui

Dez leitores vão levar para casa um game espertíssimo

Dê um nome à gata que vamos convocar para responder as cartas, faxes e e-mails da seção Dúvidas da Ação Games. Vale qualquer sugestão.

Nome.. Idade............

Endereço.. Telefone..

E-mail..

Console..

Qual o game você quer ganhar entre os que estão na lista ao lado?

Envie esta ficha junto com sua carta para a redação da Ação Games
Avenida Nações Unidas 7221, 8º andar CEP 05425-902 São Paulo (SP)
(somente serão aceitas as cartas com carimbo postal até 6 de abril de 2000)

Regulamento

1) Qualquer pessoa poderá participar da promoção, exceto funcionários da Ação Games e seus parentes diretos (pais, filhos, irmãos);
2) Não há limite para o número de cartas;
3) As cartas deverão estar acompanhadas da ficha de inscrição desta página;
4) Concorrerão ao prêmio as cartas com carimbo postal até dia 6 de abril de 2000;
5) Os vencedores serão comunicados pela redação de Ação Games a partir do dia 17 de abril de 2000 até o dia 28 de abril de 2000;
6) As cartas enviadas não serão devolvidas;
7) Os participantes autorizam a Ação Games ou qualquer outro veículo de imprensa ou mídia (escrita, falada ou visual) a utilizar plena e gratuitamente suas imagem e textos, se necessários;
8) Os participantes do concurso aceitam as condições aqui propostas;
9) Esta promoção tem caráter estritamente cultural, estando aberta ao público em geral, não envolvendo qualquer modalidade de sorte, de pagamentos ou da necessidade de aquisição ou uso de bens, direitos ou serviços.

Fifa 2000 (PST)
Tomb Raider - The Last Revelation (PST)
Gran Turismo 2 (PST)
Final Fantasy 8 (PST)
Resident Evil 3 (PST)
Ready 2 Rumble (DC)
Sonic Adventures (DC)
Soul Calibur (DC)
Resident Evil 2 (N64)
Fifa 2000 (PC)

Notas

Lara no Dreamcast

Tomb Raider - The Last Revelation será lançado também para o Dreamcast. O jogo deve ser exatamente igual, mas o visual tem tudo para ficar ainda melhor na nova versão. A data de lançamento ainda não foi definida.

Sem futebol no Playstation 2

Os fanáticos por futebol vão ter de esperar mais para curtir seu esporte favorito no Playstation 2. Fifa 2000 e Jukkyo World Soccer, o sucessor da série Winning Eleven, deveriam ser lançados junto com o console em março, mas foram adiados. Fifa só deve aparecer nas lojas em abril e Jukkyo World Soccer ainda está sem data definida para o lançamento.

Outra Pokémania

Está chegando ao Brasil o jogo que já é mania no Japão e nos Estados Unidos: os cards dos Pokémon. Você treina seus monstrinhos e se confronta com outros através das cartas, que já estão virando febre entre os colecionadores. Por enquanto os cards só estão disponíveis em importadores, mas uma versão nacional deve ser lançada em breve.

Mais Final Fantasy

A clássica série de RPGs não pára de crescer. Nem bem os jogadores descobriram os segredos do complicado Final Fantasy 8 e a Square, produtora do game, já está anunciando novidades. E são logo três títulos novos: já estão em desenvolvimento Final Fantasy 9, 10 e 11. O nono título da série estará disponível ainda este ano para o Playstation e os outros dois chegam só em 2001, provavelmente apenas para o Playstation 2.

VIRTUA STRIKER 2: MARQUE ESTE GOLAÇO NO SEU DREAMCAST.

CONSOLE DREAMCAST
- Disco Demo
- Garantia de 1 ano.
- PAL-M
- Bivolt

INCLUI CAMISETA EXCLUSIVA FRETE GRÁTIS*

3x R$ 299,99

CONTROLLER

3x R$ 39,99

VMU

3x R$ 33,33

RACING CONTROLLER

3x R$ 99,99

ARCADE STICK

3x R$ 99,99

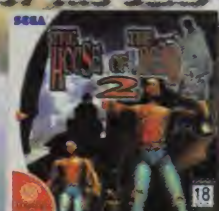
DIRECTSHOPPING 5 CINCO ANOS

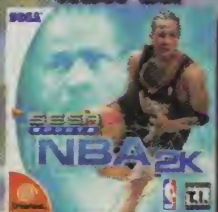
VIRTUA STRIKER 2.0

3x R$ 43,33

VIGILANTE 8 2ND OFFENSE

3x R$ 39,99

THE HOUSE OF THE DEAD 2

3x R$ 39,99

KING OF FIGHTERS 99

3x R$ 39,99

AIRFORCE DELTA

3x R$ 39,99

NBA 2K

3x R$ 39,99

SPEED DEVILS

3x R$ 39,99

HYDRO THUNDER

3x R$ 43,33

SONIC ADVENTURE

3x R$ 46,66

BLUE STINGER

3x R$ 46,66

READY 2 RUMBLE

3x R$ 46,66

MONACO GRAND PRIX

3x R$ 46,66

SEGA

TEC TOY

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

www.dshop.com/dreamcast (011) 7266-7777**

DIRECTSHOPPING

Preços válidos até 31/03/2000 ou enquanto durarem os estoques. - Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. - Frete não incluso. *Frete grátis somente para o console.

Intrépida aventureira...
Caçadora de tesouros perdidos...
UMA LINDA MULHER
ARMADA ATÉ
OS DENTES!
TOMB RAIDER
Nº 1
Estrelando LARA CROFT
O GIBI MAIS VENDIDO NOS ESTADOS UNIDOS! QUADRINHOS INÉDITOS BASEADOS NO SUPER VIDEOGAME!
ABSOLUTAMENTE GRÁTIS NA EDIÇÃO 150 DE
ação games
A MELHOR E MAIS VENDIDA REVISTA DE GAMES DO BRASIL! NAS BANCAS NO INÍCIO DE ABRIL.
© 2000 EIDOS P.L.C., TOP COW PROD., INC.
Abril 50 anos
AVISO IMPORTANTE: TOMB RAIDER NÃO SERÁ VENDIDO SEPARADAMENTE.
É UM BRINDE EXCLUSIVO DA REVISTA AÇÃO GAMES. NÃO PERCA!

Alessandra Scatena

24 anos, modelo, assistente de palco e apresentadora de TV

Alessandra, assistente do apresentador Gugu Liberato, é fã incondicional do velho Atari. "Nunca me acostumei com os joysticks novos, cheios de botões", explica. "Como o Atari era bem mais simples, eu jogava melhor". Seus jogos favoritos eram Enduro, Pac-Man e Frogger. "Não gosto de jogos violentos, prefiro os mais bobinhos", conta a modelo. Ela confessa que não joga há algum tempo, mas até arriscou algumas partidas no Sega CD de seu marido: "Eu tentava jogar, mas era péssima. Ele ganhava todas". Alguém se candidata a ensinar uns truques para ela?

Tudo sobre

Conheça o console lançado no Japão que promete revolucio

Renato Viliegas

Finalmente a espera terminou. Foram meses de segredos, especulações, boatos e muita expectativa, mas chegou a hora: 4 de março é a data oficial de lançamento do Playstation 2 no Japão.

As informações sobre o console começaram a surgir no meio do ano passado e impressionaram: processador de 128 bits, jogos em DVD, compatibilidade com games atuais, tecnologia de ponta... Só essas informações seriam suficientes para deixar os jogadores ansiosos, mas quando apareceram as primeiras imagens, todos ficaram de queixo caído: alta definição nos gráficos, realismo e perfeição nos movimentos prometiam interatividade total e muita adrenalina.

Aos poucos a Sony foi revelando mais detalhes, mostrou um protótipo da máquina, algumas versões de demonstração dos jogos, revelou especificações técnicas e finalmente anunciou o lançamento para março no Japão e setembro nos EUA. No sábado, 4 de março de 2000, milhares de japoneses experimentaram o Playstation 2.

Pronto para o sucesso

O Playstation é o console mais vendido em todo o mundo e garantiu à Sony a liderança do mercado. E os planos da empresa com o Playstation 2 são ainda mais ambiciosos. A idéia é transformá-lo em algo mais versátil que um videogame, um sistema completo de entretenimento doméstico. Além de games, o Playstation 2 vai rodar filmes em DVD, deve ter recursos para acesso à Internet e, segundo o fabricante vem anunciando, terá inúmeras opções de expansão e muitos acessórios.

O otimismo da Sony se reflete em números. A empresa divulgou que tem expetativa de vender 2 milhões de consoles apenas nos dois primeiros dias. Supondo que as lojas permaneçam abertas durante oito horas por dia, seriam 125.000 aparelhos por hora e quase 2.083 por minuto. Vamos transformar tudo isso em dinheiro: cada console custará 39.800 ienes, o equivalente a cerca de 370 dólares ou 650 reais. Multiplicando isso por 2 milhões, chegamos ao astronômico valor de R$ 1, 3 milhão, somente com a venda de consoles em dois dias. Se cada pessoa que comprar um console comprar também um jogo (que deve custar o equivalente a 95 reais), a cifra chega perto de 1,5 bilhão de reais. Nunca um só videogame movimentou tanto dinheiro

20 milhões

de polígonos por segundo. Essa é a capacidade de processamento gráfico do Playstation 2. Para comparar, o atual console gera "apenas" 360 mil polígonos por segundo (55 vezes menos).

Ilustração Alexandre Jubran

ar o Playstation 2

o conceito de entretenimento doméstico no mundo

Guarde seus jogos

Um dos destaques do novo videogame é a mídia utilizada para gravar os jogos, já que além dos tradicionais CDs ele também vai rodar DVDs, discos de qualidade superior e com muito mais espaço para armazenar dados. Enquanto um CD tem capacidade para cerca de 1 Gigabyte de informações, um DVD pode guardar 17 vezes mais dados e transferi-los para a máquina 20 vezes mais rápido que um CD comum. Na prática, isso significa games muito mais realistas, com muito mais riqueza de detalhes e com uma velocidade maior.

No início nem todos os títulos utilizarão a nova tecnologia e alguns serão produzidos em CD mesmo. Por isso haverá dois tipos de disco: os azuis serão os jogos em CD e os prateados em DVD. E para melhorar, o Playstation 2 ainda vai rodar os CDs pretos do Playstation atual, tornando o novo aparelho o console com o maior banco de jogos no mercado. É a primeira vez que uma máquina de nova geração se integra à plataforma anterior de videogame.

Quanto ao acesso à Internet, é preciso esperar um pouco mais. O console não tem modem embutido, mas a Sony promete que haverá um acessório para conexão via cabo, muito mais rápida do que por modem. E para garantir uma navegação perfeita, um disco rígido e um teclado também poderão entrar na lista de acessórios, mas só estarão disponíveis em 2001.

2 milhões

de consoles é a expectativa de venda da Sony apenas para os primeiros dias de lançamento.

Eu quero um!

Claro que todo mundo está louco para colocar as mãos em um Playstation 2, mas por enquanto vai ser difícil. A importação direta do Japão pode ser complicada, porque não existem muitas lojas que entregam produtos no Brasil e entre as poucas que têm esse tipo de opção, algumas não aceitam nem cartão de crédito.

Nesse caso, o pagamento tem de ser feito com um vale-postal (que, segundo os Correios, pode demorar até três meses para chegar ao Japão) ou através de uma ordem de pagamento internacional (serviço que têm uma taxa alta nos bancos).

Além disso, quando o produto chegar ao Brasil, você deverá pagar o imposto de importação, que pode chegar a 60% do valor do equipamento. Somando a tudo isso à taxa de envio, considerando o tempo de entrega (que pode chegar a quatro meses), a falta de informações técnicas em português, a necessidade de transcodificação para os sistema de TV local e a impossibilidade de uma garantia válida no Brasil, a importação direta não parece muito interessante. .

Embora não exista previsão da Sony para lançamento oficial no Brasil, pode valer mais a pena esperar que lojas autorizadas importem o console do Japão ou mesmo dos EUA, onde ele deve estar disponível a partir de setembro. Apesar do preço alto (a previsão é de que fique em torno de mil reais), é uma alternativa mais segura. Tenha paciência e enquanto isso junte uma grana, afinal a nova geração de videogames promete. A não ser que você prefira continuar jogando Tetris em seu chaveirinho...

Tá pronto!

Descubra os jogos que devem ser lançados no Japão junto com o videogame

- American Arcade
- A-Train 6
- Drummania
- Eternal Ring
- Golf Paradise
- Kessen
- Love Story
- Ridge Racer V
- Sky Surfer
- Street Mahjong Trance Mashin 2
- Tekken Tag Tournament

Especial

Playstation 2

Alguma dúvida?

Aqui estão as respostas!

Como é o Playstation 2?

• O videogame promete muitas novidades, como processador de 128 bits e tecnologia gráfica poderosíssima. O PS2 será também o primeiro a contar com um drive de DVD, além de manter a compatibilidade com os jogos em CD e acessórios de sua versão anterior.

Quando será lançado?

• No Japão, o console está nas lojas desde o dia 4 de março. Nos Estados Unidos, está prometido para o dia 2 de setembro. Não existe ainda uma previsão para lançamento no Brasil.

Quanto custa?

• O preço fica em torno de 39.800 ienes, no Japão. Ou seja, custa em torno de 370 dólares ou 650 reais. A Sony informou que pretende lançar a versão americana por menos de 200 dólares (cerca de 350 reais).

Os jogos são mesmo em DVD?

• Há títulos em DVD e outros em CD.

Afinal, o que é um DVD? Ele é melhor que o CD?

• A sigla DVD significa Digital Versatile Disc, algo como Disco Versátil Digital. Ele tem esse nome porque permite a gravação de imagens, sons e dados com alta qualidade. O DVD é uma espécie de nova versão dos conhecidos CDs, com muito mais capacidade de armazenamento de dados. Um DVD tem uma capacidade 17 vezes superior ao CD-ROM.

É verdade que os jogos atuais de Playstation funcionam no novo console? E os jogos piratas?

• Sim. O novo console é 100% compatível com os jogos e acessórios licenciados. Sobre jogos piratas, a Sony não divulgou nenhuma informação oficial. É possível que o console tenha travas e bloqueie cópias piratas.

Os quanto aos controles e Memory Cards ?

• Eles também funiconam. Mas o controle e o Memory Card do Playstation 2 terão algumas funções diferentes dos atuais. Os 15 blocos de seu Memory Card podem não ser suficientes para salvar um certo jogo no PS2, por exemplo.

E o Game Shark, vai funcionar?

• Não, assim como nenhum outro acessório não fabricado ou licenciado pela Sony. É possível que seja lançado um novo modelo de Game Shark para o Playstation 2.

Como é o novo controle?

• O chamado Dual Shock 2 é parecido com o anterior, mas seus botões (com exceção do Start) são analógicos, ou seja, podem identificar diferenças na pressão aplicada sobre eles e transformar isso em comandos. Em um game de luta, por exemplo, um pequeno toque no botão significa um golpe fraco, e uma pressão mais forte determina um golpe mais poderoso.

O videogame tem quantas entradas para controles?

• São apenas duas, mas os acessórios já existentes, que permitem ligar até oito controles no Playstation atual, são compatíveis com o novo console.

O console será acompanhado de algum jogo?

• Não, apenas de um CD com demos. Um memory card também será incluído no pacote.

É possível assistir aos filmes em DVD no Playstation 2?

• Sim. Mas é bom lembrar que os discos de filmes em DVD têm regras específicas de distribuição e obedecem à uma divisão por zonas. Assim, um filme lançado para a zona 1 (EUA) só funciona no aparelho

Divulgação

5.800 ienes é o preço aproximado de um jogo para Playstation 2 no dia de seu lançamento. Isso significa cerca de 53 dólares ou 95 reais.

americano. Provavelmente em um PS2 japonês só será possível rodar filmes japoneses e nos consoles americanos, somente DVDs americanos. E, infelizmente, os filmes em DVD do Brasil (zona 4) não devem funcionar em nenhuma das duas versões.

Ele permite conexão à Internet ?

• Por enquanto não. O Playstation 2 não tem modem, mas em 2001 a Sony promete lançar um acessório que vai permitir uma conexão à Internet via cabo, muito mais rápida.

Posso comprar um Playstation 2 no Japão, via Internet?

• Há sites do Japão vendendo o videogame e algumas lojas virtuais dos EUA já aceitam encomendas, mas a maioria não entrega no Brasil. Antes de se empolgar com essa possibilidade, informe-se sobre os valores de taxas de entrega, os prazos e lembre-se de que o imposto de importação pode passar de 60% do valor do produto.

84

jogos para o novo videogame já estão em desenvolvimento e devem ser lançados até o fim do ano. Outros 128 estão em fase de planejamento.

A palavra da galera

Saiba o que os fãs do Playstation esperam do novo console

Bruno Alves Longo

13 anos, estudante

Estilos favoritos - Esporte e luta

Expectativas sobre o Playstation 2 - Principalmente gráficos melhores. Espero também que lancem mais títulos bons de futebol, não só o Fifa, e que os jogos sejam baratos, porque senão não vale a pena. Pretendo comprar um logo e com, a opção de assistir a filmes em DVD no console, até o meu pai está achando a idéia legal.

Jogos mais esperados - Tekken Tag Tournament e Fifa 2000.

Alexandre Luiz Caliman

25 anos, jornalista

Estilos favoritos - Corrida e luta.

Expectativas sobre o Playstation 2 - Melhorias gráficas e jogos mais realistas. Já gosto do Playstation e espero que o novo seja ainda melhor. Desde que vi o anúncio da Sony na Internet estou louco para jogar. Outro motivo para estar esperando tanto pelo console é que estou a fim de assistir aos filmes em DVD no meu videogame.

Jogos mais esperados - Gran Turismo 2000 e um novo Tomb Raider.

Deny Watanabe

31 anos, consultor de sistemas

Estilos favoritos - Ação e simulador de vôo.

Expectativas sobre o Playstation 2 - Pretendo fervorosamente comprar um. Espero que a resolução das imagens seja melhor, que o som seja perfeito e que o tempo de loading dos jogos diminua. Tomara também que os games fiquem mais desafiantes. Como já tenho um DVD Player para ver meus filmes, acho que vou mesmo só curtir os jogos.

Jogos mais esperados - Jogos no estilo Resident Evil e Ace Combat.

Cinthia Vidal Pavão Da Ponte

19 anos, vendedora

Estilos favoritos - RPG e luta.

Expectativas sobre o Playstation 2 - Quero que os jogos sejam mais legais e bonitos, com movimentos mais realistas e torço para que lancem títulos diferentes, não apenas continuações . Não vou comprar um porque, com certeza, meu namorado vai comprar primeiro e vou poder jogar e assistir aos filmes no videogame dele.

Jogos mais esperados - Tekken Tag Tournament, Resident Evil e RPGs legais.

Henrique Cesar Mendes Sampaio

11 anos, estudante

Estilos Favoritos - Ação e estratégia.

Expectativas sobre o Playstation 2 - Pelo que tenho lido, os jogos serão mais bonitos. Acho que as animações ficarão melhores, com mais imagens em 3D. Espero também que os jogos sejam mais legais e pretendo usá-lo para assistir a filmes em DVD.

Jogos mais esperados - Games de estratégia

Fotos Ciete Silverio

Se você morass

Veja o que você estaria jogando agora, se estivesse tamb

Ridge Racer V

Corrida, da Namco

Este é um dos títulos mais comentados desde que se começou a falar em Playstation 2, e a gatinha Ai Fukami, mascote do game, sempre aparece associada às imagens do novo console. Um jogo de corrida com muitas opções de carros e um visual de deixar qualquer um de boca aberta, Ridge Racer está ofuscando a chegada do novo Gran Turismo 2000, que era esperado como um dos mais bonitos do PS2. Com diversos modos de jogo (alguns inéditos), o game vai garantir muita diversão e deve ser um dos mais vendidos no mês de lançamento da máquina.

American Arcad

Pinball, da Astroll

Não é só porque o Playstation 2 é o console mais moderno no mercado que não podemos nos divertir com alguns jogos das antigas! American Arcade tem uma idéia bem interessante: é um jogo em primeira pessoa que leva você para dentro de um fliperama, com várias máquinas de pinball para você jogar e até uma jukebox para escolher umas músicas. Nostalgia total com tecnologia de ponta.

Kessen: Decisive Battle

Estratégia, da Koei

Um jogaço de estratégia com pitadas de fatos históricos. Tudo acontece no Japão, na época dos shoguns e samurais. Kessen é um excelente título para quem quiser testar o poder gráfico de um jogo em DVD. Enquanto o jogo não chega por aqui, confira as imagens para ver a riqueza de detalhes. A produtora promete um novo conceito de game de estratégia, com batalhas cinematográficas travadas em tempo real e dezenas de personagens se movimentando ao mesmo tempo. O lançamento já foi adiado, mas a Koei voltou atrás e prometeu que o jogo chega às lojas junto com o novo Playstation.

Sky Surfer

Esporte, da Idea Factory

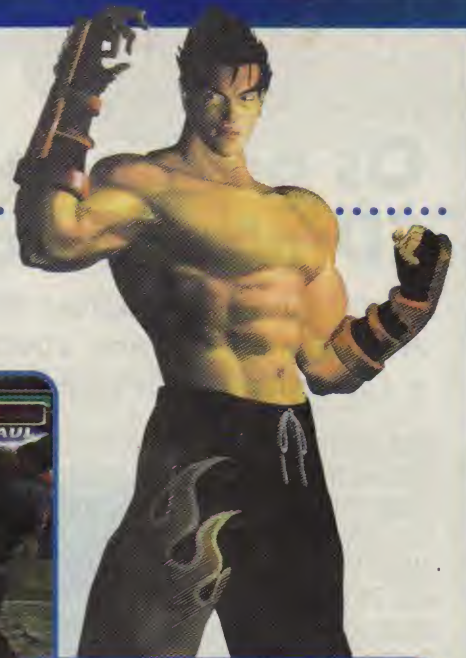
São provas de Sky Surf, aquele esporte super-radical em que você pula de um avião com uma espécie de prancha presa aos pés e faz as manobras mais malucas pelo céu. Com os gráficos do Playstation 2 (e a certeza de ter o chão bem pertinho de seus pés), despencar de 20.000 pés de altura vai ser muito animal.

no Japão...

com seu Playstation 2 novinho

Tekken Tag Tournament

Luta, da Namco

Um dos primeiros jogos para Playstation 2 a ser apresentado ao público, já é um sucesso nos arcades há algum tempo. São 20 personagens, sendo que 15 já apareciam em Tekken 3 e outros cinco estavam na segunda versão do game. Seguindo a tradição da série, você tem de descobrir 12 personagens secretos, que são desbloqueados quando você consegue algumas vitórias. Os lutadores secretos são clássicos da série, como Devil, Angel e até Kazuya Mishima.
O realismo dos cenários e personagens é o ponto alto. Todos os lutadores foram remodelados e interagem mesmo com o cenário, derrubando mesas, cadeiras ou batendo em árvores. Recheado de golpes e movimentos inéditos, Tekken Tag promete ser um dos maiores sucessos do novo console.

Eternal Ring

RPG/Tiro, da From Software

Gráficos estonteantes, ação ininterrupta, armas poderosas e... Dragões! É isso mesmo! Os cuspidores de fogo alados são as estrelas deste belíssimo jogo de tiro para o Playstation 2. Fazendo um bom uso da velocidade do novo console, as caçadas aos dragões são em tempo real, e você deve persegui-los por cenários enormes e muito bonitos. Para se sair bem nas batalhas, colecione os anéis mágicos, que serão essenciais para aumentar seu poder de fogo.

A-Train 6

Simulador, da Art Dink

O quinto jogo desta série fez um relativo sucesso em sua versão para Playstation e PC, e a produtora resolveu fazer uma reformulação para o lançamento com o PS2. O game tem imagens que com certeza estão entre as mais bonitas de todos os títulos de lançamento. Seu principal objetivo é construir todo o sistema ferroviário de uma cidade, além de administrá-lo, cuidar do dinheiro, da concorrência e até contratar funcionários. Pode ser legal.

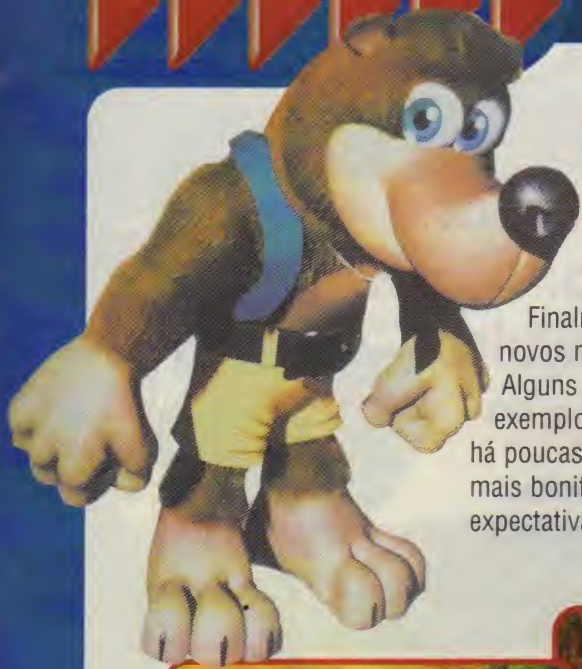
Golf Paradise

Esporte, da T&C Soft

Tudo bem que golfe não é o esporte mais emocionante do mundo e este estilo de game costuma ser meio chato. Mas quase sempre são jogos muito bonitos e como o assunto é Playstation 2 é até covardia! Os cenários são simplesmente maravilhosos, os campos reproduzem detalhes de locais reais e o game promete trazer muitas horas de diversão até para quem não está muito familiarizado com o esporte.

Os ganhadores do CD oficial do filme Pokémon

Os leitores participaram da promoção e criaram frases sobre a revista Ação Games e o ano 2000. Os autores das melhores frases vão receber em casa o CD com a trilha sonora do filme Pokémon. Confira a lista dos 100 vencedores

Alex Henrique de Oliveira, Rolândia (PR)
Alex Rodrigo Bezerra dos Santos, Goiânia (GO)
Alexandre Ferreira Benetti, Guarujá (SP)
Alexandre José Leonel Santiago, Mauá (SP)
Alexei Veras Abdo, Paranavaí (PR)
Ana Paula Cirqueira de Miranda, Goiânia (GO)
Anderson Albuquerque Farias, Maués (AM)
Anderson Rottlisberger S.Silva, Campo Grande (MS)
Arthur Vidal Luciano, Niterói (RJ)
Bruno César de Araújo Rossi, Maringá (PR)
Bruno Magalhães Batista, Juiz de Fora (MG)
Bruno Magalhães de Oliveira, Goiânia (GO)
Bruno Rodrigues de Souza, Rio de Janeiro (RJ)
Camila Felix de Miranda, Goiânia (GO)
Carlos Eduardo de Lemos Júnior, Osasco (SP)
Carlos Pires Barros, Goiânia (GO)
Clair dos Santos Dias, São Paulo (SP)
Clairton Rogério da Silva, Gravataí (RS)
Cláudia Fontoura de Lima, Natal (RN)
Damião Bispo Rodrigues, Arapiraca (AL)
Danilo Duarte Ramos, Monte Carmelo (MG)
Diego Furtado de Azevedo, Rio de Janeiro (RJ)
Diego Henrique Higa, Campo Grande (MS)
Diego Riberiro de Brito, São Paulo (SP)
Edson Tadeu Stoppa, Ribeirão Preto (SP)
Eduardo Kolberg Jardim, Curitiba (PR)
Elaine Melo da Costa, Jaboatão dos Guararapes (PE)
Eurípedes José Pinheiro do Amaral, Piracanjuba (GO)
Fabiano César N.Silva, Recife (PE)
Fagner Borges Pereira, Porto Seguro (BA)
Felipe Barbosa da F.Bulhões, Padre Miguel (RJ)
Fernando Melo da Silveira, Anápolis (GO)
Fernando V.G.Guidolim, Potirendaba (SP)
Fernando Vermelho, São Paulo (SP)
Filipe Oliveira Abreu, Fortaleza (CE)
Flávio Zagatti Sotto, Itápolis (SP)
Florisvaldo José da Silva Júnior, Recife (PE)
Gabriel Felipe Damas Marinello, S.José dos Campos (SP)
Gabriel Henrique Monteiro Tavares, Miradouro (MG)
Giancarlo Freire de Medeiros, Macapá (AP)
Gilson Campelo da Fonseca Júnior, Altos (PI)
Hugo Mendes Silva, Goiânia (GO)
Ivan Carlos C.Júnior, Curitiba (PR)
Jefferson Auri de Araújo, Ponta Grossa (PR)
Jefferson José G.Sales, João Pessoa (PB)
João Francisco Cavalcanti Teixeira, Fortaleza (CE)
João Moulina de Souza, Duque de Caxias (RJ)
João Victor Cândido de Oliveira, Mombaça (CE)
Joel Gonçalves Lopes, São Luiz (AM)
Jonathas Almeida de Paula, Fortaleza (CE)
Jones Granatyr, Porto União (SC)
Jonny Augusto Franzim, Dois Córregos (SP)
Jordan Notari Rigatti, Garibaldi (RS)
Jucenir da Silva Serafim, Ivaiporã (PR)
Kátia Fontoura de Lima, Natal (RN)
Leonardo Zaidan Lopes, Brasília (DF)
Leornado Silva Barbosa, Belo Horizonte (MG)
Luciana Bortoluz, Caxias do Sul (RS)
Luciano Coutinho, S.José dos Campos (SP)
Lúcio Kazutashi Hushido, Atibaia (SP)
Luís Eduardo Silva Salles, S.José do Rio Preto (SP)
Luís Fernando Babinski, Seara (SC)
Luiz Alves de Matos Neto, Boa Vista (RR)
Marcel Armentano Javarini, Amparo (SP)
Marcelo Luiz de Resende, Joviânia (GO)
Marcelo Prudente Silva, Socorro (SP)
Marco Antônio de Aguiar, Araxá (MG)
Marcos Frederick Dias Cantuária, Montes Claros (MG)
Marcus Kleiman, Passo Fundo (RS)
Maurício dos Santos França Santos, Salvador (BA)
Mayron Goetze Rosa, Linhares (ES)
Miguel Dias Júnior, Cantaguabes (MG)
Murillo de Oliveira Rebellatto, Assis (SP)
Nícolas Zago Moraes Somavilla, Santa Maria (RS)
Patrick Cuêruo Rinzo, Barretos (SP)
Paulo Almeida Carrilho Júnior, Piauí (PI)
Paulo César dos Santos da Cruz, Teixeira de Freitas (BA)
Rafael Aparecido Rocha, Lins (SP)
Rafael B.Reis, Cordeiro (RJ)
Rafael Bispo Martins, Juiz de Fora (MG)
Raquel de França Ribeiro, Rio de Janeiro (RJ)
Renan de Luna Santos, São Paulo (SP)
Rodolfo Lima da Silva, Crato (CE)
Rodrigo C.Gotardo, Luzerna (SC)
Rodrigo César Calheiros Faria, S.Bernardo do Campo (SP)
Rodrigo Massóca Ferrari, Marília (SP)
Rodrigo Scheeren, Estrela (RS)
Rogério dos Santos Silva, Fortaleza (CE)
Severino Dias de Araújo, Montanhas (RN)
Tadeu Santana Cordeiro, São Gonçalo (RJ)
Thalisson Glaner Fagundes, Chapecó (SC)
Thiago Alexandre Gesser, Blumenau (SC)
Thiago Régis Vasconcelos, Brasília (DF)
Thiago Silvio Augusto, Araucária (PR)
Valmir Pontini, Cariacica (ES)
Vanessa Helena R.G.da Silva, União da Vitória (PR)
Victor Hugo Albuquerque Pereira Batti, Rio de Janeiro (RJ)
Viviane Morgado Bráz, Contagem (MG)
Vivianny Duarte Teles, Crato (CE)
William de Barros, São Paulo (SP)

(N64) Banjo-Tooie

Ação, da Rare
Lançamento: não definido

Finalmente anunciada a seqüência de Banjo-Kazooie. O novo game terá oito novos mundos para explorar, com cenários diferenciados e muitas aventuras. Alguns personagens da versão anterior estarão de volta, como Mumbo Jumbo por exemplo, e você poderá até controlar o feiticeiro em uma das fases do jogo. Ainda há poucas informações concretas, mas a produtora Rare anuncia que ele será muito mais bonito que o primeiro. Não foi divulgada a data oficial de lançamento, mas a expectativa é de que o jogo apareça até a metade do ano.

(PST)Street Sk8er 2

Esporte, da Eletronic Arts
Lançamento: março

Coloque o capacete, as joelheiras e prepare seu skate pois este deve ser um dos jogos mais quentes do esporte. Muito melhor que seu antecessor, tem gráficos mais elaborados e comandos simplificados. Há vários skatistas para escolher, cada um com atributos específicos de habilidade, que podem ser incrementados durante o jogo. O mais legal é que haverá uma opção para construir a sua própria pista e fazer manobras ainda mais radicais.

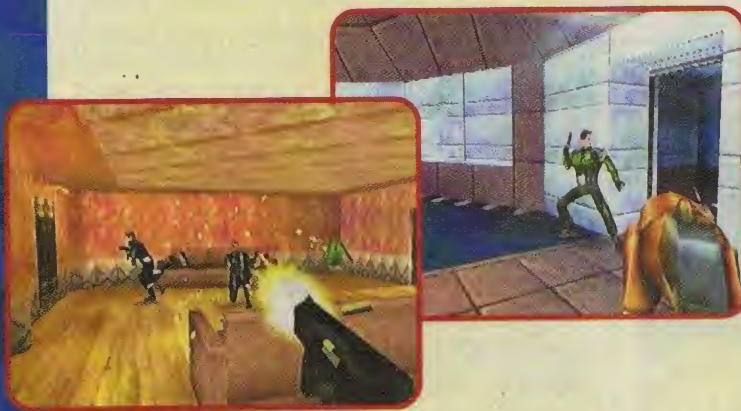
(PST) MediEvil 2

Ação, da Sony
Lançamento: abril

Sir Dan Fortes está de volta do mundo dos mortos para salvar a humanidade. A história começa 500 anos depois de sua primeira aventura, quando o perverso mágico Lord Palethorn convoca um exército de mortos-vivos para ajudá-lo a conquistar o mundo. A ação é parecida com a do primeiro game e será preciso enfrentar diversos inimigos em fases bem diferenciadas e resolver uma série de enigmas para prosseguir em sua jornada.

(PST) Die Hard Trilogy 2

Ação, da Fox Interactive
Lançamento: março

Um dos primeiros jogos a ser lançado para o Playstation e somente agora ganhou uma seqüência. O game anterior reproduz as aventuras do tenente John Mclane, personagem de Bruce Willis nos três filmes "Duro de Matar". Desta vez você está em Las Vegas e deve impedir a ação de um grupo de terroristas. Uma mistura de ação, tiro e até corrida, que promete muitas horas de diversão.

(N64) Perfect Dark

Ação, da Nintendo
Lançamento: abril

Depois de muita expectativa, está prestes a ser lançado o jogo anunciado como sucessor do clássico Goldeneye. Apesar de algumas semelhanças com as aventuras de 007, Perfect Dark promete ser mais empolgante. A ação se passa em 2023 e você controla Joanna Dark, uma agente enviada para um país multimilionário, cujos governantes parecem estar envolvidos em negócios suspeitos. Recheado de ação e com opção para dois jogadores, deve ser um dos grandes lançamentos do ano.

(N64) Legend of Zelda: Mask of Mujula

RPG/Ação, da Nintendo
Lançamento: março (no Japão)

A Nintendo não só divulgou o nome oficial das novas aventuras de Link como também adiantou o seu lançamento para este mês (mas só no Japão)! O jogo se passa alguns meses depois de Ocarina of Time. A paz está de volta à Hyrule, mas um dia Link descobre que um misterioso ser mascarado chamado Stalkid seqüestrou Epona, a sua fiel égua. Link persegue a criatura mascarada até um outro mundo, onde deve resgatar Epona e buscar uma maneira de retornar a Hyrule. O jogo deve ser bem parecido com o anterior, mas desta vez, em vez de roupas que lhe dão habilidades especiais, Link usará máscaras, que o transformarão em um ser diferente.

Abril

Dreamcast

Jogo	Gênero
4 Wheel Thunder	Corrida
Ceasar´s Palace 2000	Estratégia
Deep Fighter	Luta
Espionage Agent	Ação
ESPN Baseball Tonight	Esporte
Grand Thieft Auto 2	Corrida
Jeremy McGrath Supercross 2000	Corrida
Metropolis Street Racer	Corrida
Star Wars Episode 1: Racer	Corrida

N64

Jogo	Gênero
All Star Baseball 2001	Esporte
International Track & Field	Esporte
Marvel´s X-Men	Ação
Starcraft 64	Estratégia

Playstation

Jogo	Gênero
Aliens: Resurrection	Ação
Alundra 2	RPG
Baldur's Gate	RPG
Carmageddon 2	Ação
Danger Girl	Ação
Darkstone	RPG
Gekido	Ação
Iron Soldier 3	Tiro
Konami Rally	Corrida
League Soccer	Esporte
Nightmare Creatures 2	Ação
Shao Lin	Luta
Star Wars Episode 1: Jedi Power Battles	Ação
Team Buddies	Estatégia

PC

Jogo	Gênero
Amen	Estratégia
Croc 2	Ação
Evolva	Estratégia
Flintstones Bowling	Esporte
IceWind Dale	Ação
LEGO Land	Ação
Pajama Sam 3	Ação
Simon the Sourcerer	Ação

MARIO PARTY 2

NINTENDO 64

ESTE GAME É UMA FESTA QUE NÃO TEM HORA PARA ACABAR.

3x R$ 56,33

Mario Party 2 tem seis novos tabuleiros, com novas versões dos mini-games do primeiro jogo e mais um monte de outros inéditos. São 64 mini-games no total e para quem acha que o jogo será só uma simples reedição do primeiro, aguarde até ver os novos joguinhos preparados pela Hudson. Desta vez, os jogadores encarnarão personagens, como por exemplo, cowboys em um duelo. Além da arma na mão, os personagens estarão vestidos a caráter para duelar. Quem sacar mais rápido, leva. Outra nova prova coloca os jogadores dentro de carros com balões infláveis nos pára-choques traseiros e espinhos nos dianteiros. Já imaginou a barbeiragem que vem por aí?

TARZAN (LANÇAMENTO)

3x R$ 53,00

JET FORCE GEMINI

3x R$ 56,33

WORLD DRIVER CHAMPIONSHIP

3x R$ 49,67

MARIO KART 64

3x R$ 56,33

A BUG'S LIFE VIDA DE INSETO

3x R$ 56,33

POKÉMON S

3x R$ 56,3

MARIO PAR

3x R$ 46,3

RAYMAN

3x R$ 56,3

YOSHI'S STO

3x R$ 43,0

STAR WARS: R

COM GUIA DE JOGO EM PO

3x R$ 56,33

NINTENDO 64

2 OPÇÕES PARA VOCÊ ESCOLHE

COM 2 CONTROLLERS 3x R$ 153,00

COM STAR WARS: R 3x R$ 166,33

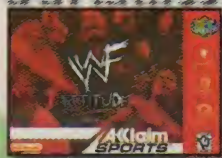
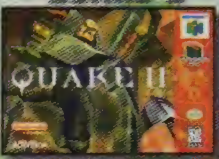
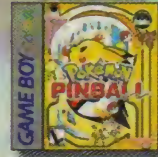
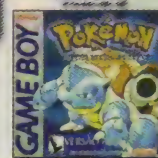
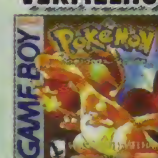
POR + R$ 40 LEVE WIPEOUT 64 OU NBA COURTSIDE OU MISCHIEF MAKERS

CARTUCHO DE EXPANSÃO 3x R$: 26,33

CONTROLLER N64 NAS CORES AMARELO, AZUL, CINZA, PRETO, VERDE E VERMELHO. 3x R$: 23,00

CARTUCHO DE MEMÓRIA 3x R$: 16,33

RUMBLE P 3x R$: 16

DONKEY KONG 64
INCLUI CARTUCHO DE EXPANSÃO
3x R$ 73,00
SUPER SMASH BROS
3x R$ 56,33
TOY STORY 2
3x R$ 56,33
SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM
3x R$ 99,67
GRÁTIS 01 GAME: SUPER MARIO WORLD
SUPER MARIO 64
3x R$ 49,67
SHADOWMAN
3x R$ 49,67
ALL STAR TENNIS 99
3x R$ 49,67
MARIO PAINT
3x R$ 19,67
INTERNATIONAL SSTAR SOCCER
3x R$ 23,00
BANJO-KAZOOIE
3x R$ 46,33
CASTLEVANIA 64
3x R$ 49,67
WWF ATTITUDE
3x R$ 49,67
SUPER GAME BOY
PARA VOCÊ JOGAR POKÉMON E TODOS OS CARTUCHOS DO G/BOY NO SEU SNES!*
3x R$ 16,33
* Exceto o cartucho: Super Mario Bros Deluxe
F-ZERO
3x R$ 29,67
QUAKE 2
3x R$ 46,33
WAVE RACE
3x R$ 43,00
COMMAND & CONQUER
3x R$ 43,00
Nintendo by gradiente
DIRECTSHOPPING 5 CINCO ANOS
POKÉMON AMARELO
3x R$ 33,00
POKÉMON PINBALL
INCLUI FUNÇÃO RUMBLE
3x R$ 36,33
FIFA 2000
3x R$ 33,00
TARZAN
3x R$ 33,00
POKÉMON
TUROK 2
3x R$ 29,66
TETRIS DX
3x R$ 19,66
TETRIS
3x R$ 13,00
QUEST FOR CAMELOT
3x R$ 19,66
POKÉMON AZUL
3x R$ 33,00
POKÉMON VERMELHO
3x R$ 33,00
Preços válidos até 31/03/2000 ou enquanto durarem os estoques. - Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. - Frete não incluso.
ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.
www.dshop.com/nintendo
(0**11) 7266-7777
DIRECTSHOPPING

Shenmue

Vingança oriental

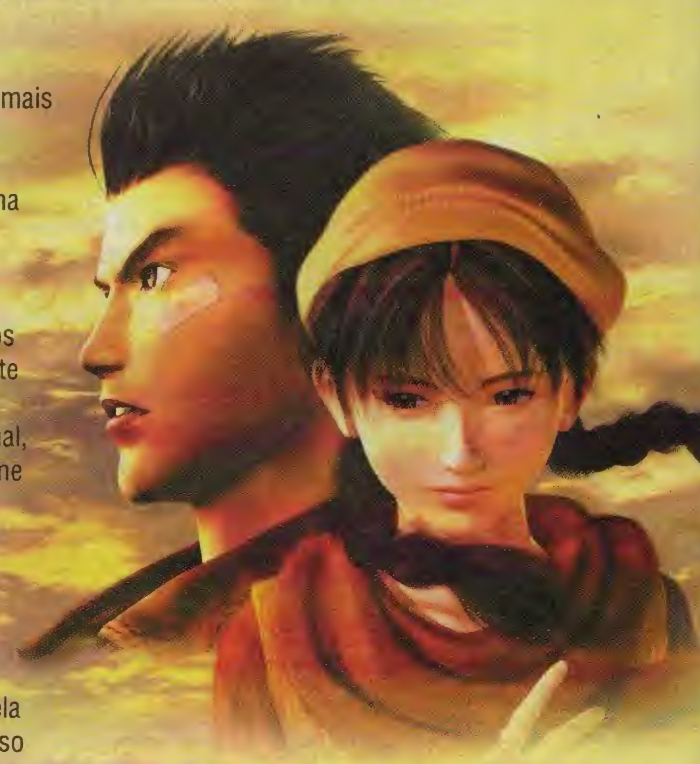
Beleza e realismo em uma saga cheia de mistérios

Humberto Martinez

Inovador e cheio de mistérios, Shenmue é um dos jogos mais bonitos já lançados para videogame. Mas você vai ter de esperar um pouco mais para conferir essa novidade: é praticamente impossível jogar sem conhecer bem o idioma japonês. A história é muito complexa e seu desempenho depende de diálogos e das pistas que você tenta obter através das pessoas que aparecem na história. Além disso, o jogador interage com quase tudo que aparece nos cenários e sem conhecer os itens e sua função dificilmente consegue seguir em frente.

Tudo começa na casa dos Hazuki, uma família tradicional, conhecida por seu domínio de artes marciais. Você assume o controle do jovem Ryo Hazuki que está voltando para casa e logo ao entrar percebe que há algo errado. Seu pai está lutando com um ninja chamado Souryu, que é o temido chefe da máfia de Hong Kong.

Ao tentar ajudar o pai, Ryo percebe que não é páreo para o experiente lutador e acaba derrotado. Quando o criminoso está prestes a matá-lo, seu pai intercede e revela o esconderijo do objeto que o ninja procurava: o misterioso medalhão Dragon Mirror.

Ryo está salvo, mas Souryu atinge mortalmente seu pai e foge em seguida. É hora de partir em busca de vingança, percorrendo o Japão para tentar encontrar o assassino. O mais impressionante é que você vai se sentir como se estivesse mesmo andando pelas ruas de uma grande cidade japonesa. E nesta versão, sem legendas ou diálogos em inglês, você vai estar perdido.

A interacão com os elementos do cenário é total: você até escolhe seu refrigerante favorito nesta máquina

Se for atacado de surpresa você deve agir rápido: suas decisões podem mudar totalmente o rumo do jogo

O visual é incrível com muitos detalhes e movimentação perfeita

Pegue o walkman na gaveta do seu quarto e depois compre fitas na rua para ouvir música durante a jornada

Nos fliperamas você pode jogar antigos games da Sega, como Out Run e outros que nem foram lançados no Brasil

Tudo parece de verdade

Um dos grandes atrativos de Shenmue é exatamente a sensação de estar dentro do jogo. Você se aventura por lugares tão reais, que por vezes se sente mesmo andando pelos cenários.

E a interatividade impressiona: você pode tirar um quadro da parede, olhar dentro de um vaso, abrir armários, pegar os mais variados itens, usar o telefone para comunicar-se com seus amigos, comprar refrigerante nas máquinas, conversar com todo mundo e tudo mais que você faria se estivesse andando pelas ruas no lugar de Ryo. É divertido também encontrar os minigames que aparecem na história, em máquinas de arcade e outros locais estratégicos.

Procurando pistas que o levem ao paradeiro de Souryu, para enfrentá-lo e recuperar o medalhão, você começa a desconfiar que há um grande mistério no passado de sua família. Nessa jornada há ainda uma misteriosa mulher, que aparece em seus sonhos, e outro medalhão, o Phoenix Mirror, que você também terá de encontrar.

Com toda coragem e determinação você enfrentará inimigos nos mais diversos estilos de luta para assim aperfeiçoar sua técnica de ataque. Mas esqueça recursos como magias e outras apelações: você só conta com sua habilidade.

O mais legal é que seu personagem é totalmente livre para fazer qualquer movimento durante a luta: ele pode correr, usar todos os golpes que souber em qualquer oponente ou até mesmo agarrar um inimigo enquanto acerta outro com os pés. É importante ter bons reflexos para usar os golpes e contra-golpes no momento certo, porque os outros lutadores não têm piedade e muitos são verdadeiros mestres em artes marciais. Mesmo o mocinho da história tem de mostrar que é fera.

Para ajudar, a movimentação dos personagens e câmeras é excelente e a jogabilidade bem simples. Vale a pena esperar a versão em inglês, que deve ser lançado no início do segundo semestre, para detonar este game até o final.

Em guarda!

Nas cenas de luta sua movimentação é livre e você encontra especialistas em diferentes modalidades para aprender a brigar em todos os estilos

É só o começo

Shenmue foi lançado no Japão em uma versão em quatro CDs, com a especificação Capítulo 1. Segundo informações dos fabricantes, o jogo deve ganhar uma seqüência, com uma história diferente e tão legal quanto a primeira e parece que para conhecer os segredos da misteriosa saga de Ryo os jogadores vão ter de investigar todos os detalhes dos dois games. Mas ainda não há qualquer informação concreta sobre o novo game e muito menos previsão de lançamento. É mais um para gente esperar.

Shenmue

RPG

Fabricante ■ Sega

Gráficos	10
Som	8,5
Jogabilidade	9,0
Diversão	8,0
Nota final	8,8

Chocobo Dungeon 2

Pássaro poderoso

Jogar RPG com esta turma é mais fácil e divertido

Ronaldo Testa

O mascote da série Final Fantasy está de volta em um game fácil e divertido, ideal para quem está querendo descobrir a magia dos RPGs, mas não quer mergulhar logo de cara em missões complicadas demais, enigmas aterrorizantes ou universos sombrios.

Você percorre cenários imensos, com obstáculos e armadilhas espalhados por todos os lados. Entre as cavernas e torres há tesouros e inimigos escondidos e só depois de vasculhar os andares (que são muitos) seu personagem encontra cartas que servem como meio de teletransporte e livros que invocam magias.

Apesar da cara de bicho fofinho, Chocobo tem poderes para invocar magias de fogo, gelo e água e até terremotos ou tornados, que podem ser usadas para detonar oponentes mais fortes ou mesmo para tirar do caminho rapidamente os mais fracos. Se isso não bastar, ele usa também armadilhas, armaduras e até botas com esporas de aço.

Para não ficar com medo, ele desce pelas cavernas acompanhado por Shiroma (uma bruxinha) e por Mog, seu amigo inseparável. Eles vão ajudá-lo a destruir os adversários e podem socorrê-lo quando você estiver em perigo ou com pouca energia, batendo nos inimigos e jogando poções mágicas para garantir a sua força.

Chocobo Dungeon 2 tem bons gráficos e jogabilidade simples, mas não é um RPG clássico, com grandes efeitos visuais e histórias muito elaboradas. E exatamente por isso é muito divertido e gostoso de jogar.

Esta é a casa de Shiroma: encoste na cama para tirar uma soneca e recuperar sua energia

Vasculhe bem as estantes para encontrar itens importantes

No caldeirão, combine duas garras de Chocobo e use um livro de Fire (fogo) ou Thunder (raio) para acender o fog

Chocobo Dungeon 2, RPG

PlayStation	Ação
Fabricante	Squaresolf
Gráficos	9,5
Som	9,0
Jogabilidade	8,5
Diversão	8,5
Nota final	8,7

Fique de olho no mapa: as áreas azuis são as áreas que você já percorreu, os pontos vermelhos são adversários e os pontos em azul claro são itens

Você encontra personagens como Tombery e Malboro, que já apareceram em games da série Final Fantasy

Tomba 2

Caiam fora porcos!

Livre-se dos inimigos suínos nesta aventura cheia de desafios

Humberto Martinez

No jogo anterior da série, o alucinado Tomba detonou meio mundo para encontrar os porcos malignos que roubaram o bracelete que ganhou de seu avô. Depois de suas merecidas férias ao lado do macaco Charles e de outros amigos, ele volta à ação para enfrentar os tais suínos, que querem dominar o mundo e aterrorizar as pessoas.

Para vencer este desafio Tomba tem de se livrar de todo tipo de porco que surgir em seu caminho e ainda por cima realizar 137 missões quase impossíveis. Há diferentes objetivos, desde encontrar itens até realizar favores para pessoas e encontrar locais secretos. Para ajudá-lo você conta com Zippo, uma joaninha esperta, que com um bom papo obtém informações importantes.

Além de enfrentar inimigos mais fortes do que os da primeira versão do game, Tomba tem novos poderes, que adquire de acordo com seu avanço. Fique ligado para encontrar também fantasias que lhe conferem habilidades especiais, como a roupa de esquilo voador, a de porco (que garante ataques mais fortes) e a de feiticeiro. Se com tudo isso você ainda precisar de uma forcinha, use a maça de ferro, o bumerangue e muitas outras armas.

Apesar do visual infantil, o game é difícil, cheio de armadilhas, locais de difícil acesso, muitos caminhos e missões complexas e diferenciadas entre si. Muitas vezes você tem de encontrar um determinado item e entregá-lo para uma pessoa, que está precisando dele para trocar por um outro item, que por sua vez tem de ser entregue a outra pessoa.

Os cenários 3D são muito bem feitos, bem coloridos e detalhados e a jogabilidade é ótima, com poucos comandos e resposta rápida nos momentos de perigo. É uma opção muito legal para quem gosta de aventura com uma pitada de RPG.

Derrube as pedras sobre as gangorras e movimente-as. Coloque o balde sob as goteiras, encha-o e leve para a casa com fogo

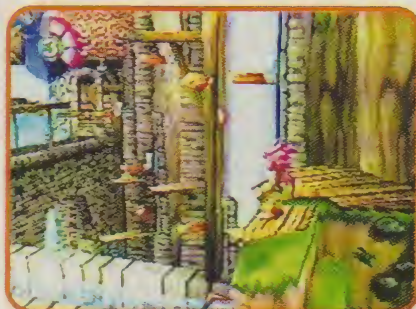
Fique ligado nos detalhes do cenário: elementos que parecem insignificantes podem ser úteis para completar tarefas

Converse com as pessoas para obter pistas e descobrir locais importantes

Tomba 2 the Evil Swine Returns

Aventura

Fabricante ▪ Whoopee Camp

Gráficos	10
Som	9,0
Jogabilidade	9,5
Diversão	9,5
Nota final	9,5

Há vários caminhos: vasculhe todos para cumprir seus objetivos

Track & Field 2000

Momento olímpico

Conquiste a sua medalha de ouro

Está decidido: a sede da próxima Olimpíada é a sua casa. Enquanto a festa em Sidney não começa você pode curtir provas de natação, ciclismo, atletismo e várias outras modalidades neste novo game, que tem 12 esportes diferentes.

Mas logo de cara é preciso ter espírito esportivo para encarar a realidade: o Brasil nem aparece entre as opções de países que podem ser selecionados. Mas você pode provar que, tradições olímpicas à parte, o que não faltam aqui são campeões. Como o que importa é competir e ganhar, venda seu passe para uma das equipes disponíveis e batalhe por sua medalha de ouro.

Na natação você pode competir na equipe feminina ou na masculina

Cada competição exige um limite mínimo de desempenho para classificação e se você não atingi-lo terá que usar um Continue e disputar novamente a mesma prova. Seu objetivo é classificar-se em todas as modalidades, para assistir aos créditos dos produtores e ser desafiado a completar o jogo novamente em um nível mais avançado. Combinando velocidade e técnica o jogador usa os botões como se fossem seu corpo se movimentando e às vezes precisa executar manobras em diferentes níveis de dificuldade.
Não confie muito no preparo físico dos atletas que aparecem na tela: o biotipo deles não influência seu rendimento e tudo depende de você. Também não adianta selecionar as equipes tradicionalmente campeãs em uma certa modalidade para ter vantagens: os corredores americanos são tão bons quanto os alemães, desde que você tenha competência para fazê-los correr no videogame. Ou seja, é você quem tem de treinar para conquistar essa Olimpíada.

Dicas para o pódio

Confira as modalidades do jogo e algumas dicas para se sair bem nas mais difíceis

- **Arremesso de martelo**
- **Canoagem**
- **Ciclismo (prova de 1000 metros)**
- **Corrida (100 metros rasos)**
- **Lançamento de dardo**
- **Levantamento de peso**
- **Natação (50 metros)**
- **Salto em distância**
- **Salto com vara**
- **Salto ornamental**
- **Salto sobre cavalo**

Canoagem - É uma das competições mais difíceis pois requer sincronismo nas remadas: Quando a barra marrom encontrar a azul, aperte o botão indicado no remo. As setinhas devem ficar sempre na barra azul.

Levantamento de peso - Encha a barra apertando rapidamente ■ e ●. Quando encher, aperte rapidamente X e ▲ e espere aparecer a barra Timming. Aperte X ou ▲ para fazê-la parar. Rapidamente volte a apertar ■ e ●, até levantar o peso.

Salto com vara - Pegue velocidade apertando ■ e ●. Quando a vara baixar, espere aparecer a barra de tensão e aperte e segure por alguns segundos ▲ ou X. Com a barra bem cheia, no pico do salto, use ▲ ou X novamente para cair longe.

Sinta toda a emoção de ser um vencedor e ganhar o ouro olímpico

A velocidade inicial é fundamental para se conseguir uma boa marca no salto em distância

Quanto maior o grau de dificuldade do salto, melhores notas você pode conseguir

Supercross 2000

Voando nas pistas

Faça manobras incríveis nas provas de supercross

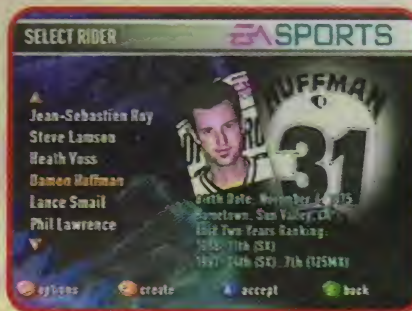
Marcão Costa

Coloque o capacete, aperte bem as botas, verifique o equipamento de segurança e prepare-se para correr sobre duas rodas em pistas de terra repletas de curvas e rampas. O jogo tem disputas empolgantes em muitos circuitos, com traçados cheios de obstáculos. Você vai comer muita poeira, mas depois de treinar um pouco, conseguirá fazer saltos incríveis e manobras animais.

Infelizmente não é possível escolher uma moto, mas você pilota uma máquina igual às usadas nas provas oficiais de Supercross e precisa ter braço para dominá-la pois vai se deparar com os grandes feras americanos do esporte.

Comece no modo Practice, para conhecer todas as pistas, criadas a partir de circuitos reais dos EUA. Para se preparar melhor, acelere no Quick Race, uma prova contra a máquina em uma única pista e passe também pelo Quick Freestyle para fazer manobras sozinho, pegar todas as manhas e fazer uma boa corrida.

Depois de tornar-se quase um profissional, detone no modo Season, um campeonato mais difícil com várias provas. Divirta-se também no Single Race, acertando o adversário para tomar a primeira posição e no Freestyle, onde você tem de fazer manobras aéreas malucas para conseguir mais pontos que seu oponente.

Com boa jogabilidade, pistas bem variadas e manobras legais, o jogo é divertido e faz você se sentir mesmo em cima de uma moto, pronto para disputar seu lugar já na largada.

Escolha um dos vários feras disponíveis no jogo

A qualidade dos gráficos se mantém mesmo no modo para dois jogadores

Curta as imagens da largada com câmeras bem perto da pista

Entre no modo Freestyle para testar sua habilidade nas manobras

Supercross 2000	
Esporte	
Fabricante • Eletronic Arts	
Gráficos	9,0
Som	9,0
Jogabilidade	8,0
Diversão	9,0
Nota final	8,7

Pressione C ↑ e escolha seu ponto de vista para curtir a corrida

Vá para a estrada

Acelere tudo com a turma do seriado de TV

Ronny Marinoto

The Dukes of Hazzard	
Corrida	
Fabricante	South Peak
Gráficos	8,0
Som	8,5
Jogabilidade	8,0
Diversão	9,0
Nota final	8,3

Na pequena cidade de Hazzard quase não havia diversão, mas os espertos Bo e Luke sempre arrumavam o que fazer: infernizar o xerife Rosco era a grande diversão.

Talvez você não saiba nada sobre essa história, mas quem curtia os seriados de TV no início da década de 80 com certeza se lembra da série "Os gatões", que virou mania aqui e nos EUA (veja box).

O jogo é uma boa oportunidade de se conhecer as aventuras dos personagens do filme e, o que é melhor, o General Lee, um Dodge com motor V8 que deixava os adversários comendo pó.

Você participa de corridas, com objetivos fáceis e fugas engraçadas. No caminho é possível recolher itens, como efeito turbo para o motor, óleo para jogar na pista e trapacear o oponente, ferramentas para consertar o carro e até mesmo um arco com flechas.

O visual da turma é inspirado nos atores, mas o resultado ficou estranho. Os gráficos são simples, mas há cenas que lembram a série, com o simpático tio Jessie, o xerife Rosco e a gatinha Daisy, que passa informações importantes pelo rádio.

Suas missões são fugir da polícia em alta velocidade, perseguir ladrões e disputar corridas. Se você não exige muito realismo e quer relembrar ou conhecer os desafios desta dupla de aventureiros, experimente acelerar o General Lee.

Saltar nas rampas da estrada é a diversão preferida da dupla

Uma de suas missões é recuperar o General Lee, que foi roubado

A maior parte das provas se realiza em estradas de terra. Cuidado com as capotagens, que estragam muito o carro

Sucesso na telinha

Com jeans apertados, camisas coloridas e um carrão com motor V8, "Os gatões" arrasavam corações no seriado de TV. Para garantir a alegria dos rapazes, Daisy e seus shortinhos minúsculos sempre apareciam para ajudar os irmãos e o tio Jessie.

Apesar das confusões, Bo e Luke eram heróis cheios de boas intenções e o xerife sempre se dava mal com suas trapalhadas.

O seriado conquistou tantos fãs que é exibido até hoje na TV por assinatura (no canal Warner) e tem dezenas de sites na Internet. E o maior destaque na web não são os dois irmãos, Daysy ou o xerife: a galera curte mesmo é o General Lee, o Dodge da família.

Comandos

X - Acelerar
■ - Frear
● - Usar item
▲ - Marcha-a-ré
R1 - Selecionar o item
L2 - Aproximar visão
R2 - Afastar visão

Score: 0
27
Score: 0

No modo para dois jogadores você pode selecionar qualquer carro e partir para a disputa

Nada de férias no campo

Neste game de estratégia você trabalha pesado para reconstruir uma fazenda

Marcão Costa

Quem já está com saudades da férias, pode se preparar para uma temporada na fazenda: em Harvest Moon você se diverte no campo, no meio de plantas e bichos, com desafios para qualquer idade.

Mas esqueça aquele papo de vidinha pacata e tranqüila no interior pois há muito trabalho a fazer. Sua tarefa é reconstruir uma propriedade abandonada, que está sem plantações ou animais e totalmente tomada por mato, pedras e troncos. Para isso seu inventário tem ferramentas como enxada, foice, martelo e machado, mas você pode conseguir muitas outras no decorrer do jogo. É serviço pesado.

No início o maior desafio é conseguir dinheiro e administrá-lo bem para comprar cavalos, vacas, galinhas, cachorro, carneiros e outros bichos e fazer sua criação. É preciso capinar, plantar, colher e vender sua produção para ter sempre grana e expandir os negócios.

Vale a pena visitar a região ao redor de suas terras para encontrar cavernas, montanhas, florestas, vilarejos e até outras fazendas. Nos povoados há lojas de sementes, livros, medicamentos, alimentos e todo tipo de utensílio. Aproveite também para conversar com os outros habitantes e conseguir dicas para cuidar do rancho e informações sobre feiras, exposições e corridas.

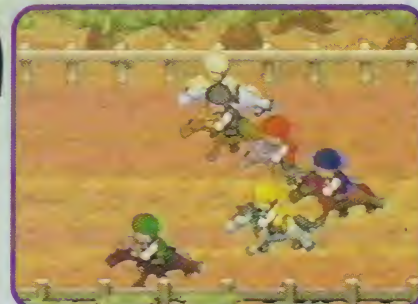
O jogo já teve uma versão para Super Nintendo, mas agora tem gráficos e sons mais legais e melhor jogabilidade. No início é preciso ter um pouco de paciência, mas depois que você se torna fazendeiro, não tem mais vontade de parar.

Todos os dias clique no televisor para saber de notícias importantes

Harvest Moon

Estratégia

Fabricante ▪ Natsume

Gráficos	8,0
Som	8,0
Jogabilidade	9,0
Diversão	9,0
Nota final	8,5

Faça sua aposta na corrida de cavalos e fature uma grana extra

Não se esqueça de regar a plantação diariamente para garantir a colheita

Colete legumes e frutas e deixe na estufa para vender para este homem

Nesta casa compre as sementes para começar sua plantação

PST Worms Armagedoom

Estratégia, da Team 17, 1 a 4 jogadores

Quando você vê todas aquelas minhocas fofinhas em cenários de desenho animado, nem imagina a guerra que está acontecendo entre elas. Com armas poderosas, como mísseis, granadas, morteiros e até ovelhas explosivas, elas detonam tudo.
Há vários modos de jogo, como o treino, em que você tem de realizar várias provas para receber medalhas, e o modo campanha, em que é preciso enfrentar vários desafios para tornar seu clã mais poderoso. Os gráficos são simples e é difícil até enxergar as minhocas, que são muito pequenas. A jogabilidade também não é muito legal e é difícil se acostumar aos comandos, mas ainda assim a guerra é divertida.
Nota final - 8,0

No modo de Treino cumpra as provas no limite de tempo para receber medalhas e abrir o modo Campanha

Aperte e segure X para dosar a força do disparo. Use esta técnica com granadas

PST Dragon Valor

RPG/Ação, da Namco, 1 jogador

Misturando muita ação e uma história envolvente, este é um RPG que empolga, com pouca conversa e muitas lutas. No comando de diferentes personagens ao longo do game você tem de enfrentar dragões que aterrorizam a população das cidades e arrepiantes mestres de fase.
Percorrendo os cenários você encontra moedas para comprar itens e poções importantes pois além de ser um guerreiro corajoso, você tem seus segredos de magia. Se você curte um bom desafio, não se deixe levar pela primeira impressão: os gráficos e sons não são muito bons, mas o jogo vale uma olhada.
Nota final - 8,0

Seu primeiro desafio sério é este dragão dourado. Espere que ele ataque e fuja, em seguida ataque-o com ■

Comandos
X - Pular
■ - Atacar com espada/ação
● - Atacar com magia
▲ - Tela de inventário
R1 - Ataque especial, com personagemno ar
L1 - Abaixar

PST Vampire Hunter D

Ação/aventura, da Victor, 1 jogador

Dotado de poderes sobrenaturais, um exótico caçador de vampiros encontra um lugar que parece ser o quartel-general de seus inimigos e se prepara para o confronto.
Você tem de andar o tempo todo atrás de chaves e itens para ter acesso a novos caminhos e salas que devem ser cuidadosamente explorados. Há também enigmas e quebra-cabeças para resolver, mas com narração e legendas em japonês é difícil entender a história e avançar no game. Para complicar, não é muito fácil se acostumar aos comandos e os movimentos do personagem são lentos. Só vale a pena esperar pela versão em inglês se você também for obcecado por vampiros.
Nota - 7,0

Com cenários e músicas sombrias, o jogo tem clima de filme de terror

Este é seu primeiro adversário com cara de vampiro:cuidado

PST Barbie: Race Ride
Aventura da Mattel Media, 1 ou 2 jogadores

PST Barbie: Super Sports
Esporte da Mattel Media, 1 ou 2 jogadores

Em Race Ride, depois de uma cavalgada, dê um banho no cavalo

No jogo Super Sports Barbie salta e faz algumas manobras de patins

A boneca favorita das meninas é estrela de dois jogos para Playstation. No primeiro ela cavalga no campo, mas antes tem de escolher a roupa que vai usar, o cavalo mais bonitinho e todos os acessórios de montaria. Com tudo resolvido e algumas lições de equitação, você seleciona um cenário e passeia entre flores e paisagens.
Para curtir o jogo Super Sports ela escolhe também a roupa mais legal e só depois pode patinar ou deslizar a bordo de uma prancha de snowboarding. Mas não é nada radical pois Barbie apenas salta nas rampas e desvia de obstáculos. O visual pode agradar as garotas, mas falta emoção.
Nota - 7,0

PST Rugrats: Studio Tour
Aventura da THQ, 1 a 4 jogadores

Junto com os personagens do desenho você visita os estúdios do filme Os Anjinhos. É só escolher seu personagem e viajar pelos cenários cumprindo diferentes missões. As brincadeiras são as mais variadas: golfe, corrida de kart, labirintos e muitas outras. Se você curte a turminha dos desenhos, faça pipoca, se atire no sofá e vá para esta aventura junto com eles.
Nota - 8,0

Não deixe de pegar todos os itens que aparecem em seu caminho

Encontre todos os baús azuis e pegue as quatro chaves para abrir o baú dourado

A turma dos Anjinhos participa com você de todas as brincadeis

PST South Park Rally
Corrida, da Acclaim, 1 ou 2 jogadores

Esta sim é uma corrida maluca! Os alucinados personagens de South Park participam de uma disputa em que vale tudo para ser o primeiro. Você pode atirar qualquer coisa em seus oponentes, desde uma vaca ou um cachorro, até uma mulher beijoqueira ou raios laser. Há muitos personagens e pistas, mas para habilitá-los é preciso vencer as provas do campeonato.
Nota - 8,0

Ônibus e caminhões vêm na contra-mão

Com R1 atire coisas nos adversários

Jogo Rápido

PST Vampires Countdown

Ação/aventura, da Bandai, 1 jogador

Se você já detonou todos os games da série Resident Evil, veja se ainda tem munição na sua arma para encarar um desafio semelhante. A diferença é que desta vez você vai se deparar com vampiros assustadores e cenas muito sangrentas.

No início você tem apenas uma pistola, mas quando avança no jogo encontra mais armas, itens, poções de energia, chaves, cartões magnéticos e outros objetos que vão ajudá-lo a sobreviver.

O esquema de jogo e os comandos são idênticos aos de Resident Evil, com quebra-cabeças e enigmas difíceis, mas os sustos têm menor efeito, apesar dos gráficos legais e do visual macabro.

Nota - 9,0

Nos computadores você pode salvar o jogo e guardar itens

As pistas aparecem de varias formas: guarde estes números

N64 Roadster

Corrida, da Titus, 1 ou 2 jogadores

É a sua oportunidade de acelerar carrões conversíveis em competições quentíssimas. Há pistas de asfalto, terra, areia e gelo, que vão exigir o máximo de sua habilidade ao volante.

São três categorias de carros, com mais de dez opções de veículos em cada uma e você tem de vencer corridas para evoluir nos campeonatos.

O jogo tem bons gráficos, comandos simples e provas bem disputadas. Escolha um carro potente e experimente fazer uma corrida contra um amigo: é diversão em dobro.

Nota - 9,0

O visual é legal e o desafio é alto

Quem quiser mais emoção pode correr com a câmera bem aproximada

Pare nos boxes para fazer consertos

DC Toy Commander

Ação, da No Cliché, 1 a 4 jogadores

Você pilota muitos aviões: cuidado para não ficar sem gasolina

Nesta fase destrua o inimigo poderoso que está sobre a mesa

Da caixa de brinquedos sai um exército, que vai invadir a sua casa. É só dar asas à imaginação e assumir o comando dos briquedinhos. Suas missões são sempre em algum lugar da casa, como na cozinha ou no quarto das crianças. Você pilota aviões, tanques, ônibus e caminhões militares.

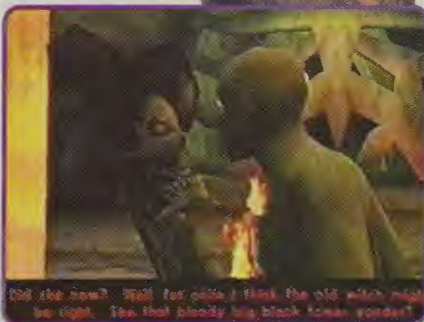
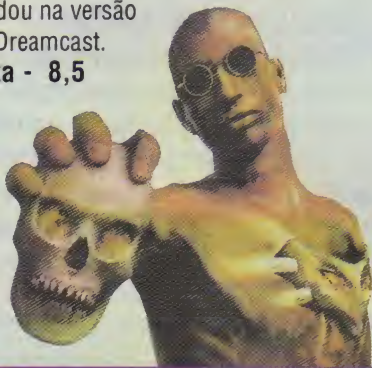
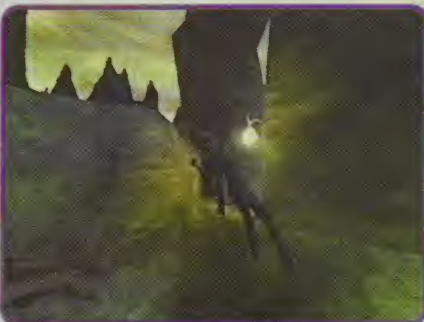
No início de cada fase você confere as suas missões. Fique atento para cumprir todos os objetivos e procure sempre por itens, armas e combustível espalhados pelos cenários.

A jogabilidade não é muito simples e para aprender a pilotar e manobrar todo tipo de veículo é melhor passar pela opção Trainning. Prepare-se bem para encarar esta colorida guerra de brincadeira.

Nota - 8,0

DC Shadow Man

Ação/aventura, da Acclaim, 1 jogador

Shadow Man é o nome que Michael LeRoy recebe quando é trazido do mundo dos mortos para se vingar. O jogo é puro terror, com elementos de magia negra e personagens estranhos. O herói tem poderes muito especiais e uma arma que torna-se mais perigosa no decorrer do jogo. Ele anda tanto no mundo dos vivos como no dos mortos, em cenários extensos e repletos de segredos.
O jogo foi lançado para Playstation e Nintendo 64 e não mudou na versão de Dreamcast.
Nota - 8,5

A cobra com cara de caveira é um guia

Quando encontrar uma corda, salte para agarrá-la e mova-se com o Direcional

DC Berserk

Ação/aventura, da ASCII, 1 jogador

Sua gigantesca espada é o melhor ataque. Controle-a com os botões A e B

No estilo dos mangás (histórias em quadrinhos japonesas), o jogo conta a história de um povo dominado por seres das trevas, que causam estranhas mutações nas pessoas.
As tais criaturas têm aspecto de plantas e quando atacam passam a dominar facilmente os homens monstruosos que criaram. O herói é um sujeito caolho, mas tem uma poderosa espada e não costuma errar seu alvo.
O problema é que com vozes e legendas em japonês, é difícil entender os rumos da história. Você só consegue curtir o visual, que tem muitas animações legais e arriscar algumas ações. Para ficar vivo, picote os monstrengos e defenda-se dos guardas que tentam atacá-lo.
Nota - 8,5

O visual das animações é legal, mas há pouca ação no jogo e você fica muito tempo só olhando para a tela

PST Chrono Cross

RPG, da Squaresoft, 1 jogador

O RPG clássico ganhou uma nova versão ainda mais legal. O visual é incrível, com gráficos de alta qualidade, animações bem feitas e cenários caprichados.
O sistema de luta é empolgante mesmo para os iniciantes e baseia-se em combinações de golpes e magias, com ataques arrasadores.
O único problema (para nós, brasileiros) é que por enquanto o game só está disponível em japonês. E assim é quase impossível jogar, já que há muitos itens, conversas e inventários para ler. O jeito é torcer para que a versão americana seja lançada o mais rápido possível.
Nota - 9,0

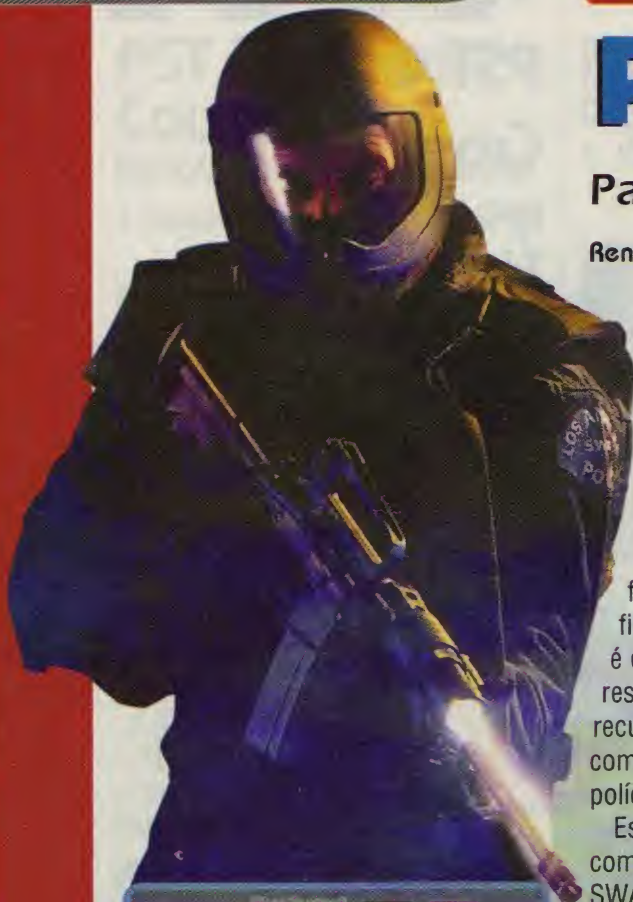
Você usa os comandos que constam nos inventários para lutar e é difícil jogar na versão japonesa

Você visualiza os inimigos e pode até evitar algumas lutas

SWAT 3 - Confronto Direto

Problemas?

Participe de missões arriscadas no coma

Renato Viliegas

Representantes de todos os países do mundo vão se reunir em Los Angeles para prestigiar a assinatura do Tratado de Desarmamento Nuclear das Nações Unidas. Tudo estava pronto para a festa, mas a sede da embaixada russa foi tomada por terroristas, que fizeram vários reféns. A situação é crítica e adivinhe quem vai resolver o problema? Não há como recusar a missão: você está no comando de um pelotão da SWAT, a polícia de elite nos EUA.

Esta é apenas uma das situações complicadas que você enfrenta em SWAT 3 - Confronto Direto, um jogaço que mistura ação e estratégia na medida certa.

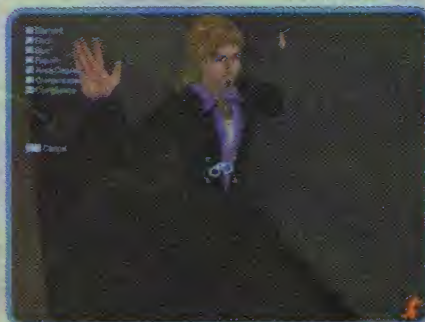
São duas opções de jogo: no modo New Career você inicia a carreira na SWAT, realizando uma série de missões, que se tornam cada vez mais dificeis. Já no modo Mission cumpre-se os objetivos isoladament

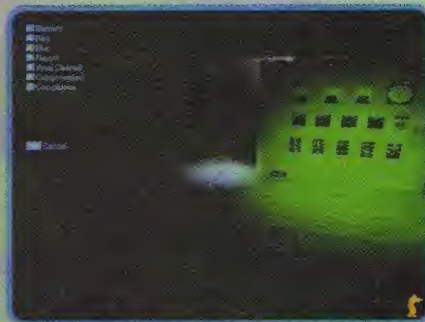
O jogo é bem realista, com ação em primeira pessoa. Por isso, como você está no comando da equipe é preciso ter cuidado com cada movimento e até com as ordens que você dá aos seus companheiros.

E nem pense em sair atirando para todo lado: é preciso agir com inteligência, rapidez, espírito de equipe e bom senso, tudo o que se espera de um policial na realidade. Ou seja, você não pode simplesment detonar os suspeitos e cair fora, mas tem de tentar fazer com que eles se entreguem e saiam pacificamente.

Se acertar alguém sem ter sido ameaçado antes ou sem uma ordem de prisão, você pode ser severament repreendido ou até suspenso. Além disso sua missão não é só se livrar dos bandidos e terroristas: é seu dever também proteger reféns e providenciar atendimento médico aos feridos, sejam eles civis ou seus parceiros numa ação.

As armas e equipamentos são exatamente iguais aos utilizados pelos policiais da corporação na realidade e, como nas missões reais

Se você for bom o suficiente para ganhar uma medalha vai recebê-la assim que a missão for concluída

Algeme os suspeitos antes de chamar a equipe de apoio para retirá-los

Desarmar esta bomba nuclear é seu rpincipal objetivo na última e mais difícil missão do jogo

Quando o ambiente estiver muito escuro, use a lanterna ou um flare

Ataques surpresa são comuns. Fique atento e reaja rápido para sobreviver

Chamem a SWAT!

do esquadrão especial mais famoso do mundo

você tem de se comunicar o tempo todo com o grupo através de rádio, o que exige do jogador um razoável conhecimento de inglês

Os gráficos são muito legais, mas durante a ação você pode sentir falta de maior interação com os elementos do cenário, o que permitiria por exemplo atirar em lâmpadas para confundir um bandido no escuro. A jogabilidade é excelente, com comandos fáceis e um bom controle de seu personagem usando o teclado e mouse.

São várias horas de adrenalina e diversão, com a garantia até mesmo dos policiais da corporação, que adoraram ver seu dia-a-dia na tela do PC quando participaram do Test Drive desta edição (veja a seguir).

Analise bem as informações antes de entrar em ação: se falhar na missão você colocará vidas em risco

Alguns bandidos ficam bem escondidos. Seja cuidadoso e mande bala

Ganhe todas as medalhas

No modo Career você pode ganhar algumas medalhas, de acordo com sua bravura e competência. São quatro prêmios diferentes e para ter todos mais facilmente, tente usar algumas das manhas indicadas. Mas tenha cuidado pois as ações recomendadas são perigosas.

- Deixe o inimigo atirar primeiro antes de retribuir os tiros.
- Seja atingido várias vezes durante uma missão (mas não morra, hein?). Terminar uma missão mesmo ferido é considerado um ato de bravura.
- Se um terrorista tentar usar um refém como escudo, acerte-o sem misericórdia (mas nem pense em machucar o refém). Um salvamento assim arriscado é medalha garantida.

Use seu alicate para abrir as portas trancadas sem fazer barulho

Configuração mínima

Pentium 233 MHz, Windows 95/98, 32 MB de RAM, placa de vídeo de 4 MB, DirectX 6.1, placa de aceleração de vídeo 3D (opcional, mas altamente recomendada)

Polícia especial

SWAT é a sigla de Special Weapons and Tactics, que em português significa Armas e táticas especiais. O esquadrão especial foi criado em Los Angeles no início dos anos 60, para deter a crescente onda de violência na cidade. Atualmente várias grandes cidades americanas têm esquadrões da SWAT e em muitos outros países surgiram grupos de elite, formado por agentes treinados, que só entram em ação em casos especiais. A SWAT de Los Angeles, que aparece no jogo é considerada a melhor equipe de resgate de reféns do mundo. E você está no comando.

SWAT 3 Confronto Direto

Estratégia/Ação

Fabricante ■ Sierra

Item	Nota
Gráficos	9,5
Som	9,0
Jogabilidade	10
Diversão	10
Nota final	9,6

A SWAT se divert

Convidamos dois agentes da polícia especial dos EUA para detonar nos videogames

Renato Viliegas

Para deter zumbis e bandidos e enfrentar missões de alto risco, convocamos dois feras da SWAT, a polícia de elite dos Estados Unidos. As ações ousadas e perigosas desse grupo já foram mostradas em filmes, seriados de TV e até reportagens reais. Mas será que eles são bons mesmo?

Dispostos a provar sua competência, John Oliva e Tom Ellison, oficiais de Atlantic City, EUA, deixaram de lado capacetes, coletes à prova de bala e todo tipo de equipamento e partiram para diversão. Os dois passaram alguns dias no Brasil, treinando jiu-jítsu, e estavam loucos por algumas horas de folga.

A brincadeira começou em uma loja Playland de um shopping de São Paulo. Depois de detonar em jogos de ação, a dupla experimentou jogar em máquinas de corrida, futebol e fliperama. Claro que tanto os monstros de House of the Dead, como os inimigos de Time Crisis II tentaram escapar, mas não tiveram a menor chance. Atiradores experientes, os policiais enfrentaram todas as ameaças e terminaram tudo com pontuação máxima.

Depois do "aquecimento", a dupla encarou no PC o desafio do game SWAT 3 - Confronto Direto. Com diferentes tipos de missões, o jogo impressionou pelo realismo, já que, segundo eles, mostra situações muito parecidas com as que enfrentam nas ruas de Atlantic City. Confira o relatório dos dois sobre mais esta arriscada missão.

John Oliva (à esquerda) e Tom Ellison (à direi atiradores de elite da SWAT de Atlantic City, n Eles fizeram uma pausa para diversão com ga ação, tiro e estratégia e nenhum zumbi foi pár eles. Alguém se habilita a enfrentar os dois?

Realismo na tela

John e Tom (isso não dava um bom nome de dupla sertaneja?) saíram da redação de Ação Games muito impressionados com o jogo SWAT 3. Segundo eles, o game mostra exatamente o que eles enfrentam nas ruas todos os dias. "Até os equipamentos e as armas são os mesmos", explica Tom. "A única diferença é que usamos roupa camuflada e não preta, como no game, porque a roupa preta reflete a luz e pode tornar mais fácil para o inimigo localizar nossa posição", conta ele.

Os termos técnicos usados no jogo também são bem conhecidos dos dois e John complementa: "Assim como no game, nos dividimos em equipes na hora da ação e a maneira como a missão é apresentada é bem próxima da realidade. Tem até resgate para feridos. Achei legal ver que o game reproduz também os imprevistos da ação, como quando temos que rever a estratégia porque onde achávamos que havia quatro reféns, na verdade eram cinco".

Os dois agentes apontam ainda outra diferença: "No jogo é comum o uso de explosivos para arrombar portas. Nós evitamos isso ao máximo, tentamos sempre outra maneira de entrar em locais trancados, para evitar que alguém saia machucado". A dupla pretende continuar curtindo o jogo nos EUA nas horas livres: "além da diversão, podemos aperfeiçoar nosso treinamento", brincam.

John Oliva

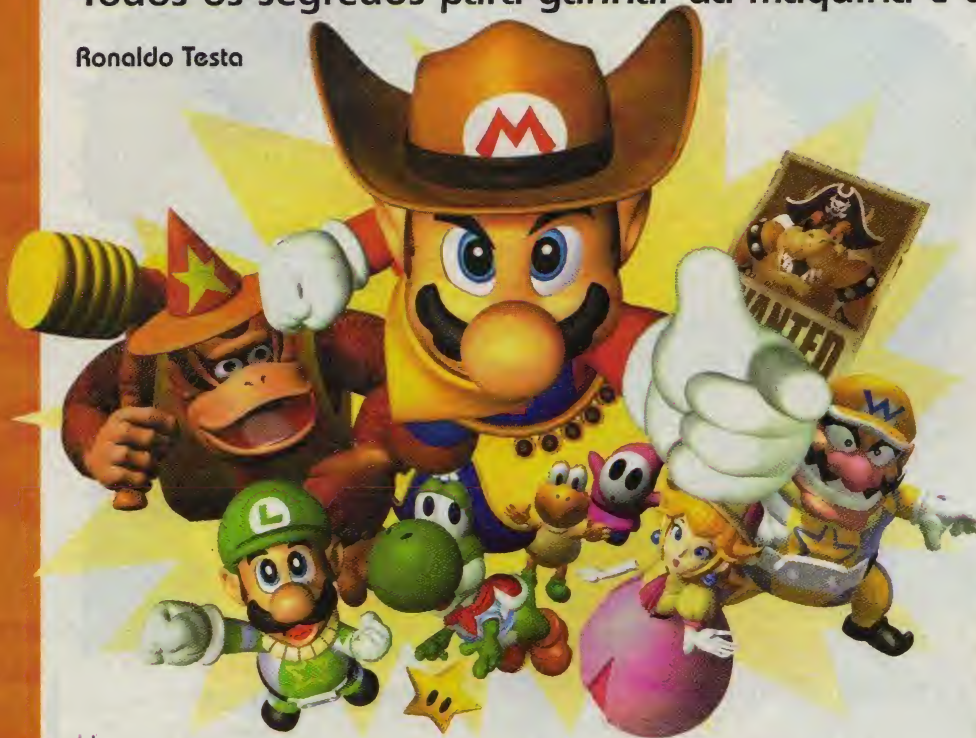
Codinome - Bull
Idade - 34 anos
Patente - Corporal (patente logo abaixo de sargento)
Função - Atirador de elite e agente de campo
Tempo de atuação na SWAT - 8 anos
Graduação em artes marciais - Faixa azul de jiu-jítsu
Relatório - Os jogos que testamos no fliperama não são muito reais, mas divertem mesmo assim. Gostei bem mais do Time Crisis, por ser mais realista e ter mais ação. A arma usada também é mais legal, até dá um pequeno "coice" quando você atira. Já House of the Dead é bem fácil: basta sair atirando nos zumbis, sem se preocupar muito. Mas legal mesmo é o SWAT! Adorei o jogo é muito realista e divertido. É perfeito e mostra exatamente o que enfrentamos na rua, só que é tudo diversão!
Avaliação
House of the Dead - 4
Time Crisis II - 5
Swat 3: Confronto Direto- 10

Tom Ellison

Codinome - T-Bone
Idade - 34 anos
Patente - SWAT (equivalente a detetive)
Função - Atirador de elite e instrutor de tiro
Tempo de atuação na SWAT - 8 anos
Graduação em artes marciais - Faixa preta de Full Contact e faixa roxa de jiu-jítsu
Relatório - Não gostei muito do jogo dos zumbis (House of the Dead), porque é repetitivo e nada realista, além de ser complicado recarregar a arma. Já o Time Crisis é mais divertido e eu gostei da idéia de ter de me esconder atrás de objetos para não ser atingido. A interação com o outro jogador também é melhor. Já o SWAT eu adorei! É o jogo mais realista que eu já vi. Se pudesse juntar os dois estilos e controlar a ação no computador com uma arma na mão, seria perfeito.
Avaliação
House of the Dead - 5
Time Crisis II - 6
Swat 3: Confronto Direto - 10

BEM-VINDO AO PARQUE DE DIVERSÕES

Todos os segredos para ganhar da máquina e de toda a turma

Ronaldo Testa

Mario e toda a galera se reúnem para uma disputa superdivertida em diferentes cenários e com muitos minigames. Você vai gostar de jogar sozinho, contra a máquina, mas vai ser melhor ainda se chamar sua turma para curtir este jogo de tabuleiro. Confia nossas dicas e mostre que, além de ter sorte, você é muito fera.

Entenda os menus

Loja de itens

Opção 1 - Comprar itens.
Opção 2 - Não comprar itens e continuar o jogo.
Opção 3 - Visualizar mapa.

Menu do Fantasma

Opção 1 - Pegar moedas de outro personagem, com custo de cinco moedas suas.
Opção 2 - Pegar uma estrela de um personagem com custo de 50 das suas moedas.
Opção 3 - Não pegar nada e continuar o jogo normalmente.
Opção 4 - Visualizar mapa

Minigames

Neste jogo de tabuleiro há vários tipos de minigames. Conheça cada um e vença todas as rodadas.

Cada um por si

Você detona estes minigames quando os quatro personagens caem nas plataformas azuis. Nesta modalidade é cada um por si e vence o melhor. Veja os diferentes tipos de provas para quatro jogadores.

Hexagon Heat

Seu objetivo é ser o único a permanecer sobre a plataforma. Toad vai levantar uma bandeira e você tem de subir na plataforma com a cor correspondente.

Comandos
A - Pular
A+Z - Superpulo

Honey comb Havoc

Você pode coletar uma ou duas frutas que caem da árvore. Para isso basta escolher no dado o número 1

ou 2. Mas fique ligado: no meio das frutas há uma colméia cheia de abelhas e quem pegá-la é eliminado.
Comandos
A - Pular

Lava Tile Isle

Você deve ser o único a permanecer na plataforma. Empurre seus adversários na lava para vencer, mas cuidado: eles também empurram você.
Comandos
A - Pulo
B - Empurrão
A+Z - Superpulo
Direcional

Skateboard Scamper

Seu objetivo é chegar à saída do castelo sem que o fantasma o alcance. Para correr aperte B repetidamente. Tenha cuidado com os obstáculos.
Comandos
B (repetidamente) - Correr
A - Pular

Tipsy Tourney

Você precisa fazer com que o casco da tartaruga percorra todos os quadrados do tabuleiro para descobrir uma figura oculta e vencer a prova.
Comandos
A - Pular
Direcional

Toad in a Box

Há um dado com várias imagens e seu objetivo é tirar cinco vezes a figura de Toad. No começo é fácil pois o dado roda bem devagar, mas depois é pura sorte.
Comandos
A - Pular

Dizzy Dancing

Vence quem pegar a nota musical que está no meio do toca-discos.

Quando o disco começa a rodar, todos os personagens ficam tontos e os comandos loucos.
Comandos
A - Pular
B - Empurrão
A+Z - Superpulo
Direcional

Roll Call

Seu objetivo é contar os fantasmas que estão na tela. Eles não param de se mover e só ganha quem acertar o número exato de fantasmas que aparecem na cena .
Comandos
B - Aumentar o número
A - Reduzir o número

Shel Shocked

Destrua os três tanques inimigos. Quem for atingido duas vezes está fora da rpova. Esconda-se atrás de algum cano e mande bala em seus adversários.
Comandos
A - Atirar em linha reta
B - Atirar para o alto

Mario Party 2

Mecha Maraton

Faça com que o seu Shi Guy chegue o mais longe possível. Para isso, aperte rapidamente os botões A+B e só pare quando acabar o tempo. Quem chegar mais longe na distância vence a prova.

Comandos

A+B - para dar corda.

Abandon ship

Você terá de abandonar o navio. Quanto mais rapidamente você apertar o botão A, mais depressa seu personagem vai subir. Não perca tempo pegando as moedas. Vence quem chegar ao topo do mastro primeiro.

Comandos

A - Subir

Direcional

Totem Pole Pound

Sua missão é afundar totalmente os totens no chão. Pule o mais alto possível e aperte Z para seu personagem dar o superpulo. Ganha quem afundar primeiro o totem.

Comandos

A - Pular

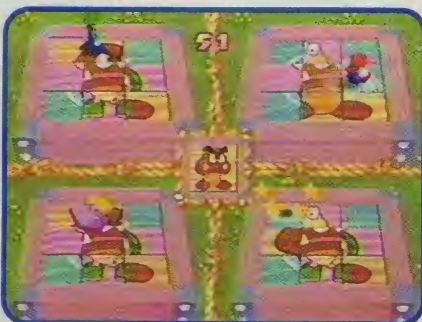
A+Z - Superpulo

Sneak 'n' Snore

Ande silenciosamente na direção do botão que abre a porta de saída. O problema é que há uma grande bola de ferro que está dormindo e acorda de repente. Caminhe prestando atenção na bola e, ao menor sinal de que ela vai acordar, solte o direcional para que seu personagem se esconda no barril.

Comandos

Direcional

Tile Driver

Você tem de deixar sua figura igual a exibida pelo computador. Dê superpulos na parte da figura que você quer mudar. Quem fizer a figura igual primeiro é o campeão.

Comandos

A+Z - Superpulo

Deep Sea Salvage

Fique atento para escapar das bombas e pegue o máximo de moedas atiradas pelo barco.

Comandos

A - Submergir

Direcional

Hot Hope Jump

Pule a corda de fogo sem se queimar. Vence quem conseguir resistir mais tempo.

Comandos

A - Pular

Platform Perril

A disputa agora é uma corrida contra três personagens, em plataformas suspensas no ar.

Comandos

Direcional

A - Pular

Bumper Balls

Você tem de dar uma de malabarista e derrubar os outros, dentro do período de tempo estipulado. Tenha cuidado com os morrinhos e não ande muito na beirada da plataforma.

Comandos
Direcional

Bombs Away

Você está perdido no meio de uma ilha e há um navio atirando bombas. Resista o tempo determinado pelo computador e tente desviar-se das bombas. Se for atingido você pode cair na água e estea fora da prova.

Comandos
Direcional
A - Pular

Slot Car Derby 1 e 2

São corridas em duas pistas com traçados diferentes. Para acelerar, segure o direcional para cima. Nas curvas mais fechadas solte um pouco o direcional para não rodar.

Comandos
Direcional

Shy Guy Says

Levante a bandeira igual a que foi mostrada pelo Shy Guy. Fique esperto pois às vezes ele levanta duas bandeiras. Espere até que ele abaixe uma para ver a bandeira certa a ser levantada.

Comandos
A - Levantar bandeira A
B - Levantar bandeira B

Três contra um

Estes minigames começam quando três jogadores caem em casas azuis e um em uma casa vermelha. Você pode jogar sozinho ou ser um dos três jogadores que estão contra o jogador escolhido.

Move to the Music

Imite as seqüências do personagem desafiante. Acerte duas seqüências para vencer.

Comandos
A, B, Z ou Direcional, de acordo com as indicações do personagem

Filet Relay

Você tem de chegar primeiro ao final da reta para alimentar os filhotes de pingüim. Aperte rapidamente o botão A para correr. Mas faça isso com cuidado para seu pingüim não cair de costas.

Comandos
A (repetidamente) - Correr
Direcional

Archer Rival

Se for o atirador, acerte o alvo dos três personagens principais para ganhar. Se for o alvo, fuja e espere o tempo acabar para vencer.

Comandos (para o atirador)
A - Atirar a flecha.
Direcional para se mover.

Comandos (para o alvo)
Direcional para se mover.

Bomb omb Barrage

Se você estiver no bote terá de escapar das bombas. Fuja no tempo indicado.
Se você estiver jogando bombas, pressione o direcional para trás e solte para jogar a bomba.
Comandos
Direcional

Look Away

Ao final da música o personagem escolhido vai parar com o rosto virado para um dos lados. Se estiver virado para o mesmo lado que ele, você perde.
Comandos
Direcional

Shock, Drop or Roll

Permaneça em cima do cubo comandado pelo personagem desafiante. Se você estiver no comando da alavanca seu objetivo é derrubar os adversários.
Comandos (sobre o cubo)
A - Pular
Direcional
Comandos (na alavanca)
A - Girar o cubo para outro lado

Lights Out

Destrua as três luzes para ganhar. Aperte A ou B para dar marretadas nas lâmpadas e quebrá-las. Se estiver com uma lâmpada, fuja no tempo estipulado.
Comandos (com a marreta)
A - Marretada
B - Marretada giratória
Comandos (com a lâmpada)
A - Pular
Direcional

Quicksand cache

O personagem escolhido fica no redemoinho de areia movediça, esperando as moedas caírem. Se ficar de fora, sua missão é pegar as moedas para que o outro personagem não pegue nenhuma. Não se aproxime muito do centro do redemoinho para não ser sugado.
Comandos
A - Pular
Direcional

Bowl Over

Se você jogar o casco, aperte A para e controle-o com o direcional para bater nos pinos que quer derrubar. Se você for um dos pinos, aperte A para pular e desvie do casco.
Comandos (para jogador do casco)
A - Jogar
Direcional - Controlar o casco
Comandos (para os pinos)
A - Pular
Direcional

Crane Game

Com o braço mecânico, pesque os três personagens. Pare sobre o que deseja pegar, aperte A e fique apertando o mesmo botão rapidamente para trazê-lo até o cano. Se você for um dos personagens a serem pegos, aperte A rapidamente para atrapalhar o pescador.
Comandos
(para pegar os personagens)
A - Descer o braço mecânico
A (repetidamente) - Trazer o personagem até o cano.

Desafios para duplas

Esses minigames acontecem quando dois personagens caem nas casas vermelhas e dois personagens caem nas casa azuis.

Looney Lumberjack

Nesta prova a dupla que serrar primeiro o tronco vence. Aperte A e depois B, fazendo um movimento sincronizado para serrar o tronco.

Comandos

A - Serra para a esquerda

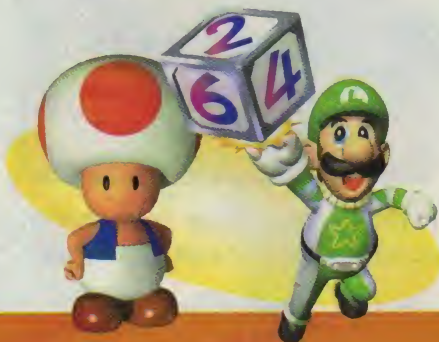
B - Serra para a direita

Handcar Havoc

Nesta prova, aperte o botão A o mais rápido possível para empurrar o trenó, depois faça ➔ para que o trenó ganhe mais velocidade. Tenha cuidado para não cair nos abismos.

Comandos

A (repetidamente) - Correr

Direcional

Toad Bandstand

Toad dá uma de maestro e você tem de tocar direito para ganhar.

Na tela aparece uma barra com o rosto e o instrumento de cada personagem. Quando o cursor de Toad estiver sobre seu instrumento, aperte A para tocar. Vence a dupla que cometer menos erros.

Comandos

A - Tocar instrumento

Torpedo Targets

Destrua mais alvos do que a dupla adversária. Para facilitar, atire nos adversários: eles perdem tempo e você fica livre para destruir os alvos.

Comandos

A - Atirar mísseis

B - Inverter o giro da hélice

Direcional

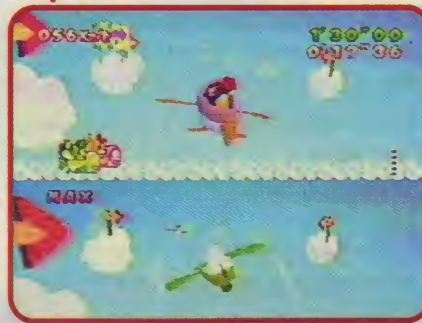
Ballon Burst

Estoure o balão o mais rapidamente possível. Aperte B ou Z para levantar o cabo da bomba de ar e, quando ela estiver brilhando, aperte A para abaixar. Faça tudo bem depressa: vence quem estourar o balão primeiro.

Comandos

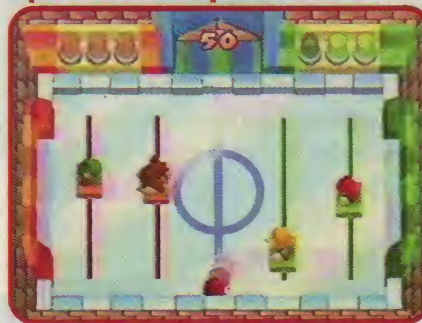
A - Abaixar a bomba

B ou Z - Levantar a bomba

Sky Pilot

Passe pelos circuitos de arco-íris para ganhar mais velocidade e desvie das bombas para não perder tempo.

Comandos

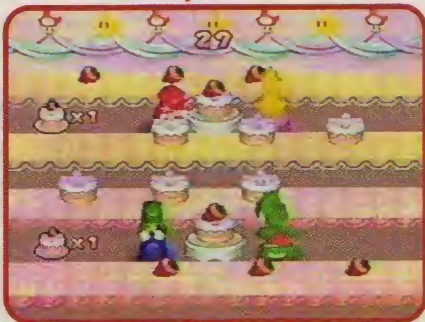
Direcional

Speed Hockey

Nesta disputa de hockey, faça três gols na dupla adversária.

Comandos

Direcional

Mario Party 2

Cake Factory

Vence a dupla que preparar mais bolos no tempo determinado. Um personagem pega o bolo e o outro coloca os confeitos.
Comandos
A - Pegar o bolo e os confeitos

Destruction Duet

Aperte o botão A repetidamente para destruir a estátua. A dupla que fizer isso primeiro ganha.
Comandos
A - Quebrar

Magnet Carta

Traga a maior quantidade possível de itens para o seu lado. Nesta prova todo mundo ganha, mas a vantagem é de quem pegar mais itens.
Comandos
A - Selecionar item
Direcional

Bobsled Run

Você tem de acionar a alavanca do vagão para que ele ganhe maior velocidade. Nas curvas vire o direcional para o mesmo lado da curva para não perder velocidade.
Comandos
A - Acionar alavanca
Direcional

Duelos

Estas disputas entre dois personagens podem acontecer quando algum deles usar o item Dueling Glove ou quando dois pararem em cima da mesma casa com o ponto de exclamação. Há um duelo para cada tabuleiro. Confira.

Pirate Land

Saber Swipes - O jogo indica uma seqüência de botões. Quem fizer primeiro a seqüência certa, vence.

Western Land

Quick Draw - Um verdadeiro duelo de cowboys: os dois personagens ficam de costas um para o outro e depois da contagem de três segundos, quem apertar o botão A primeiro é o ganhador.

Space Land

Time Bomb - Os competidores terão de desarmar as bombas. É importante esperar o tempo certo para acionar a alavanca, senão tudo explode.

Mystery Land

Mushroom Brew - Faça uma sopa de cogumelos com os ingredientes certos, seguindo as indicações do jogo. Use A ou B para jogar os cogumelos

Horror Land

Psychic Safari - Vence quem apertar os botões A e B de acordo com que

mostra o computador, Quem conseguir apertar mais vezes o botão indicado ganha a prova.

Batle Games

Só ocorrem quando um dos personagens cai na casa com o desenho de um raio. Cada um entrega uma quantidade de moedas, que serão os prêmios para o primeiro e segundo colocados.

Bowsers Big Blast

Ative uma das cinco alavancas. Se acionar a opção correta, você passa para a próxima parte da prova, com quatro alavancas. Se ativar a alavanca errada, é desclassificado.
Comandos
A - Acionar alavanca

Bumper Balons Car

Estoure os balões que ficam na parte traseira do kart do adversário. Seja rápido.
Comandos
Direcional

Day at the Races

Escolha entre uma bomba, um fantasma ou uma rocha e participe de uma corrida.
Comandos
A (repetidamente) - Correr
Direcional

Rakin em in!

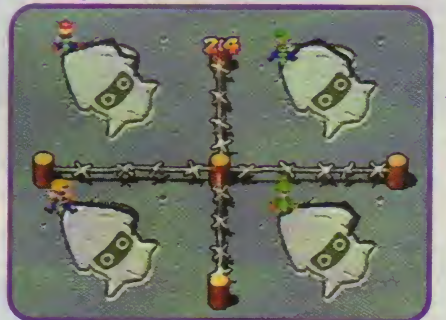
Colete cogumelos com seu braço mecânico. Os cor de laranja lhe garantem um ponto a mais e os roxos fazem você perder pontos.
Comandos
A - Acionar braço mecânico

Grab Bag

Pegue os cogumelos de seu adversário. Para isso, chegue perto e aperte B para agarrar a mochila. Aproxime-se por trás para ter mais chances de pegar os cogumelos e vencer.
Comandos
B - Agarrar a mochila do adversário

Face Lift

Você tem de deixar o rosto de seu personagem o mais parecido possível com a figura mostrada pelo jogo. Ganha quem fizer o rosto mais parecido.
Comandos
A + direcional - Mover o rosto do personagem

Crazy Cutters

No controle de uma britadeira louca, contorne a figura para soltar o personagem que está emparedado. Tente passar sobre a linha para conseguir boa pontuação.
Comandos
Direcional

Hot Bomb Omb

É a típica brincadeira da batata quente, só que com uma bomba.

Não fique com ela muito tempo pois tudo pode explodir em suas mãos e neste caso você está fora.

Comandos

A - Jogar a bomba

B - Segurar a bomba

Item Games

Quando um dos personagens cai na casa com desenho de um baú você encara provas especiais para ganhar novos itens. Cada tabuleiro tem um Item Game.

Pirate Land

Roll out the barrels - Os itens estão escondidos em barris. Fique de olho no item que pretende adquirir pois os barris serão misturados.

Western Land

Give me a brake - Puxe a alavanca para parar o trem. A parada deve ser em um item, mas se o trem parar no Baby Bowser você não ganha nada.

Space Land

Hammer slammer - Bata o martelo para fazer o foguete subir. Aperte A repetidamente para acumular forças e solte o botão para dar a martelada arrasadora.

Mystery Land

Mailet Go Round - Os itens estão em cima das pedras e você tem de quebrá-las para consegui-los. Atenção: se quebrar a pedra com o Baby Bowser em cima, não recebe nada.

Horror Land

Coffin Congestion - Seus itens estão dentro de caixões e trocam de posição. Fique esperto e preste atenção na última posição para ter certeza de qual vai pegar.

Tabuleiro secreto

Para ter acesso ao tabuleiro de Bowser Land, o mais difícil do game, você tem de jogar pelo menos uma vez em cada um dos cinco tabuleiros iniciais. A brincadeira agora é na terra de Bowser, um famoso comedor de moedas. Confira os desafios.

Prova de itens

Bowset Slots - É uma prova fácil: tirando três figuras iguais você ganha o prêmio.

Comandos

A - Pular

Duelo

Rock, Paper, Mario - Uma figura é mais forte que a outra. Assim, Mario destrói Bowser, Bowser destrói a Princesa e a Princesa destrói Mario. Boa sorte!

Comandos

B - Selecionar a Princesa

A - Selecionar Mario

Z - Selecionar Bowser

OFERTAS ESPECIAIS PARA QUEM QUER SE DIVERTIR UM MONTE E GASTAR POUCO!

WIPEOUT 64

DISPUTE CORRIDAS SUPERSÔNICAS EM MÁQUINAS FUTURÍSTICAS.

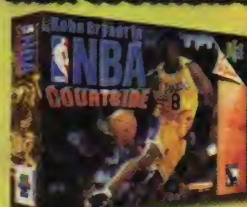
BIO FREAKS

CRIATURAS HORRIPILANTES SE ENFRENTAM EM LUTAS MORTAIS.

3x R$ 19,67 CADA

MISCHIEF MAKERS

UMA AVENTURA MALUCA EM ESTILO DE HISTÓRIA EM QUADRINHOS!

NBA COURTSIDE

KOBE BRYANT LEVA VOCÊ AO INCRÍVEL MUNDO DA NBA!

FIGHTERS DESTINY

A ARTE DA LUTA LEVADA ÀS ÚLTIMAS CONSEQUÊNCIAS.

BODY HARVEST

LUTE CONTRA INSETOS ALIENÍGENAS E SALVE A TERRA!

3x R$ 23,00 CADA

BUCK BUMBLE

DIZEM QUE AS ABELHAS SÓ ATACAM QUANDO SÃO AMEAÇADAS. ESTA NÃO!

MULTI RACING CHAMPIONSHIP

PARTICIPE DE UM RALLY ESTILO ARCADE EM VÁRIOS TIPOS DE PISTAS.

Nintendo® by gradiente

SOUTH PARK

OS MOLEQUES DO DESENHO ANIMADO SAEM DA TV E APRONTAM TODAS NO N64!

3x R$ 26,33 CADA

TUROK 2

OS DINOSSAUROS MAIS FEROZES DO N64 VOLTAM A ATACAR!

SOUTH PARK + CARTUCHO DE MEMÓRIA

3x R$ 49,67

TUROK 2 + CARTUCHO DE EXPANSÃO

3x R$ 43,00

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

www.dshop.com/nintendo (011) 7266-7777**

DIRECTSHOPPING

Preços válidos até 31/05/2000 ou enquanto durarem os estoques. - Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. - Frete não incluso

O fim da missão

O roteiro com a primeira parte da aventura de Lara Croft foi publicado na edição 148. Veja agora como desvendar novos segredos, enfrente todos os inimigos e descubra o arrepiante final da história

Humberto Martinez

Cidadel City

Assista à animação e siga pelo caminho da esquerda para chegar a uma alavanca. Acione-a para abrir um portão no inicio da fase. Vá até lá desça pelo buraco para chegar ao interior do templo. Pule para a esquerda e de lá para a escadaria, também à esquerda. Pendure-se no teto e depois solte-se, agarrando-se no buraco na parede para chegar ao **segredo 61**.

Pule na água e suba de volta até a entrada. Salte novamente para a esquerda e pendure-se para encontrar uma trilha na parede abaixo. Solte-se e pendure-se pelos trilhos até chegar a um caminho. Siga por ele e escorregue de costas para pendurar-se. Suba e faça a seguinte seqüência de pulos: salte para trás, para frente e depois pendure-se na parede. Suba na passagem ao lado e pule para a escadaria. Detone o guarda que protege a alavanca, acione-a e desça pelo buraco ao lado. Siga pelo corredor.

Na sala com quatro peças, note que cada uma contém uma letra que representa uma direção, de acordo

Mais lugares secretos

No roteiro publicado na edição passada faltaram dois segredos importantes das fases iniciais. Confira

Fase Catacombs

Logo após pegar o quarto Tridente, vários esqueletos vão reviver para atacá-lo. Detone todos com o grenade launcher. Destrua todos os ossos no chão para abrir uma porta, volte e entre por ela para chegar a um segredo. Pendure-se na madeira e pule dentro da passagem para encontrar outra área secreta.

Fase Lost Library

Nesta fase, quando chegar ao segundo andar do saguão principal, entre pela terceira porta e desça escorregando pela rampa. No meio da rampa pule, pendure-se na parede que pode ser escalada e suba ao topo da cabeça do leão. Vire-se para a direita e pule sobre a plataforma para encontrar o segredo.

com os pontos cardeais indicados pela bússola. Encaixe-as nas posições certas para abrir as portas da sala. Entre pela porta da direção South (sul) e desça no túnel aquático. Siga sempre em frente para chegar a um caminho sem saída onde há uma alavanca no teto. Puxe-a e volte à sala principal. Siga pela porta East (leste). Volte, entre pela porta West (oeste) e acione a alavanca. Vá pela porta North (norte) e desça na água. O nível da água vai estar mais baixo e você poderá subir em um dos túneis, que agora está seco, para acionar uma alavanca que diminuirá ainda mais o nível da água. Volte e puxe a corrente que antes estava submersa, para abrir uma porta acima de você. Passe por ela.

Ao encontrar dois cavaleiros fantasmas, não tente acabar com eles: os caras são imortais. Suba na plataforma de madeira e fique de costas paraas tábuas que estão obstruindo a passagem. Espere até que um dos cavaleiros ataque você para desviar, fazendo com que ele destrua o bloqueio.

Siga em frente, desça no buraco à esquerda e pendure-se nele. Solte e aperte o botão de ação para pendurar-se no buraco abaixo e siga por ele para chegar ao **segredo 62**. Volte ao caminho normal e prossiga para completar a fase.

Sphinx Complex

Detone os guardas e pegue a Silver Key que um deles deixa cair. Use-a para abrir o portão, suba nas paredes e acione as duas alavancas para abrir outro portão. Desça na plataforma que está no buraco à direita e salte para pendurar-se à frente. Siga, passe pela porta, empurre a estante e destrua a grade para passar pelo buraco. Pegue o item Metal Blade no chão e puxe as duas estantes da sala para o canto esquerdo. Pegue a Shotgun no chão para conseguir o **segredo 63**.

Volte e siga pulando pelas partes planas no buraco da esquerda para chegar à frente da esfinge. Siga pulando pelo buraco do outro lado dela para encontrar o item Woodm Handle, que combinado com o Metal Blade forma Slovel. Volte à esfinge e examine a inscrição de frente, após a animação use o Slovel no chão logo atrás para cavar um buraco.

Desça pelo buraco e atraia os touros para dentro das duas salas abertas. Despiste-os e acione as alavancas do lado de fora para prendê-los. Pegue o item Scrap of Paper ao lado do esqueleto.
Observe que no centro da sala há três símbolos na parede. Acione-os na seguinte seqüência para abrir uma porta: direita, esquerda e meio. A porta à esquerda vai se abrir. Passe por ela e pule pelos buracos. No caminho sem saída, olhe para cima para encontrar quatro buracos. Use o binóculo e aperte o botão de ação para iluminar o buraco e encontrar quatro seqüências de sinais. Elas correspondem às combinações que você tem de fazer nos símbolos na sala central para abrir as outras portas. Veja a seqüência de símbolos que devem ser acionados para abrir outras portas:

Direita, meio e esquerda - Pule sobre o buraco e entre agachado pelo buraco do meio. Siga pelo caminho da direita e caia pelo chão quebradiço. Pegue o lança-granadas para conseguir o **segredo 64**. Volte e entre pela buraco da direita. Não caia em nenhum trecho quebradiço para

chegar à alavanca que abre o portão de saída. Repita o processo no buraco da esquerda para encontrar o item Stone of Maat.

Meio, esquerda e direita - Detone os crocodilos e enfie a mão na boca de todas as estátuas para abrir um alçapão no centro da sala. Entre por ele e pegue o item Stone of Kepri. Acione a alavanca entre as estátuas para abrir o portão de saída.

Esquerda, meio e direita - Você vai encontrar uma sala com diversos buracos na parede. Se colocar a mão nos buracos errados, terá que correr dos escaravelhos assassinos. Para não correr riscos, enfie a mão no terceiro buraco da parede da frente e encontre o item Stone of Re. Coloque a mão no primeiro buraco do lado esquerdo para abrir a porta de saída.

Meio, direita e esquerda - Seu objetivo agora é complicado. Você tem de nadar por um labirinto de túneis aquáticos e encontrará vários símbolos pelo caminho. Sempre que encontrar um símbolo, procure por perto para encontrar um alçapão que o levará a salas secretas. Em cada sala há alavancas que abrem outras passagens. Para fazer tudo certo, encontre o símbolo em que há um alçapão aberto, acione a alavanca e procure pelo local em que se abriu outro alçapão. Na última sala secreta você encontrará o item Stone of Atum e a alavanca que abre a porta de saída.

De volta à sala central, siga pela porta onde viu todas as combinações e use os quatro itens adquiridos nos buracos da parede para abrir a passagem. Na sala adiante pegue rapidamente os quatro itens Holy Scripture nos cantos da sala, antes que os espetos desçam sobre você. Fuja da sala e prepare-se para a próxima fase.

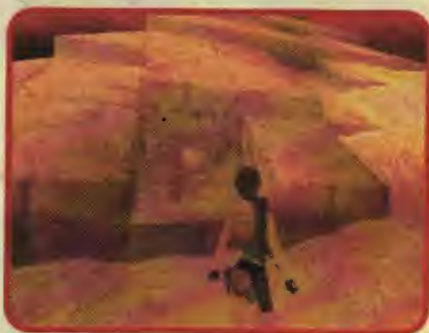
Pyramid of Menkaure

Suba pelas plataformas e pendure-se na alça do alçapão para abri-lo. Detone os escorpiões gigantes e pule na plataforma plana na frente da pirâmide. Vá pelo caminho da direita, pule e pendure-se na rocha (foto), suba, escorregue e pule para pendurar-se na outra rocha à sua frente.

Entre no forte bem à sua frente e encontrará um guarda sendo atacado por um escorpião gigante. Se você conseguir detonar o escorpião antes que ele acabe com o guarda, vai curtir uma animação e receberá do guarda, agradecido, a chave especial Armory Key, indispensável para conseguir o **segredo 69**. Salvando-o ou não você recebe também a Guard's Key.

Para voltar, pendure-se na parede do lado direito do buraco (foto) e siga até chegar à base da pirâmide. Escale a pirâmide, pulando pelas partes planas para chegar ao portão de entrada da pirâmide. Não entre ainda, continue subindo até chegar ao topo das colunas que ficam em volta do portão para encontrar um Revolver. Pegue-o para conseguir o **segredo 65**.

Abra o portão com a Guard Key, entre e passe correndo para evitar os

pêndulos. Na escadaria olhe para cima para encontrar uma estrela. Atire para destruí-la e abrir um alçapão adiante. Entre por ele, vá balançando pelas cordas e siga pelo caminho da direita para chegar a uma alavanca. Volte e siga pelas cordas da esquerda. Detone o guardião usando seu Revolver e pegue o item Western Shaft Key na parede.

Na sala em que você destruiu a estrela, escorregue pela passagem que se abriu. Agache-se para evitar a lâmina no corredor. Salte e pendure-se no alçapão para abri-lo. Preste atenção para encontrar o botão camuflado na parede da pirâmide, acione-o e comece a escalar a pirâmide ao lado. Desça pela escada na abertura que está no topo. Pule por cima dos buracos, pendure-se nas trilhas no teto e salte sem encostar nos pêndulos, para chegar a uma corrente. Puxe-a para abrir um portão Volte ao pêndulo anterior e pendure-se no teto para chegar ao portão que você abriu.

Escorregue pela rampa e pule sobre o buraco, segurando o direcional para a direita para cair sobre uma parte plana. Desça na parte em que não há espetos e pegue a UZI para conseguir o **segredo 66**. Continue a escorregar para cair pelo buraco. Vá em frente para completar a fase.

Mastabas

Destrua o bloqueio e entre na primeira construção à frente. A sala aparentemente está vazia, mas há um alçapão totalmente imperceptível bem no centro dela. Examine o local com atenção e Lara vai abri-lo. Desça e pegue o Medikit para conseguir o **segredo 67**.

Pegue o item Jerrycan ao lado do caminhão. Entre na construção ao lado e entre pelo alçapão. Siga pelo caminho da esquerda para chegar a uma sala iluminada por tochas. Use a mira especial com a arma Revolver para acertar as jóias dentro das estátuas no alto e assim abrir uma passagem ao lado, onde você encontrará o item Small Waterskin.

Continue pelo túnel, suba pelo alçapão, pule sobre o buraco e destrua outro bloqueio para entrar. Siga pelo caminho da direita, destrua mais jóias nas bocas das estátuas e pegue o item Bag of Sand na passagem que se abriu ao lado. De frente para o buraco, pule na parte plana à direita e, em seguida, na passagem à direita. Entre por outro alçapão, pegue a tocha no chão e vá destruir mais jóias na boca das estátuas logo adiante.

Acenda sua tocha e entre pela porta que se abriu. Use o Small Waterskin na poça d'água para enchê-lo e em seguida use-o no altar com o símbolo da água. No altar com o símbolo do sol, use o Jerrycan e, em seguida, use a tocha para acender o líquido acender o líquido derramado pela Jerrycan. Por último use o item Bag of Sand no altar com o desenho de um triângulo. Entre pela passagem que se abriu e pegue o item Northern Shaft Key na parede. Siga pela passagem que resta, pule para a esquerda e depois para frente. Entre pela porta e desça pelo alçapão. Destrua mais jóias nas estátuas e continue em frente para chegar ao final da fase.

The Great Pyramid

Detone o guarda, pule sobre o buraco para cair na área plana à esquerda e entre na sala. Nesta sala há mais um alçapão imperceptível, bem no centro da sala. Vasculhe tudo para encontrá-lo e desça por ele para encontrar o Grenade Launcher, que é o **segredo 68**.

Vá em frente para chegar à grande pirâmide e pule na plataforma em frente a ela. Escale-a subindo pelas partes mais planas, seguindo sempre para a direita. Quando não for possível subir mais, pule para a esquerda, desvie das pedras e pule pelas plataformas junto ao abismo. Continue escalando até enxergar uma trilha, à esquerda da pirâmide. Salte para escorregar e cair nesta trilha.

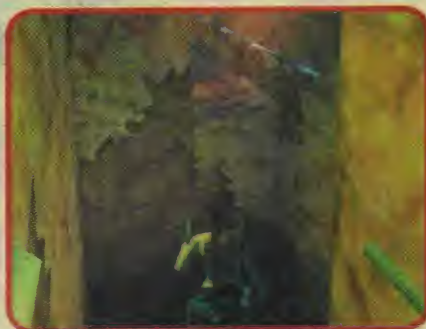
Khufu's Queens Pyramid's

Detone seus inimigos e desça a rampa para chegar ao depósito de armas. Se você pegou a chave Armory Key na fase Pyramid of Menkaure poderá abrir o portão e acessar o **segredo 69** que é uma sala repleta de armas e munições

Suba de volta e pule na passagem entre as duas pirâmides. Vire-se e pule para se pendurar nas plataformas do outro lado. Siga pelas plataformas ao lado e pule para a outra plataforma ao lado. Para em seguida pular para a passagem ao lado de onde virão um escorpião gigante e um besouro. Detone-os e entre na passagem entre as duas pirâmides.

Empurre a pedra até o canto para abrir uma passagem secreta na pirâmide. Desça pelo alçapão até o labirinto. Seu objetivo é encontrar uma sala onde há um guardião sagrado. Detone o cara usando seu Revolver e pegue o item Shaft Key na parede. Para voltar, passe reto pela primeira encruzilhada, vire à direita, à esquerda, à esquerda e à direita. Assim você encontra a saída da pirâmide.

Continue pulando pelas plataformas sobre o abismo. Escale a pirâmide e use a Guard Key para abrir o portão. Desça a rampa e vire no primeiro caminho à direita. Passe rapidamente pelas paredes que se movem de um lado para outro, pegue a tocha no chão, acenda-a e depois acenda todas as outras tochas da sala para abrir uma passagem ao lado. Entre e acione a alavanca para abrir uma passagem na sala anterior.

Volte, suba a rampa e entre pela passagem. Encaixe as quatro Shaft Key nos encaixes da parede, acione a alavanca e volte. Passe novamente pelas paredes que se movem e entre pela passagem que se abriu na sala adiante para acionar mais uma alavanca.

Volte até a rampa de entrada da pirâmide e desça por ela. Pule pelas plataformas com pulos simples e vá apertando o botão de ação para não bater a cabeça no teto. Chegando à penúltima plataforma, vire-se e olhe para dentro do buraco logo atrás de você. Jogue um Flare dentro dele para encontrar uma plataforma e uma bifurcação. Pule lá dentro e pegue a Crossbow para conseguir o **segredo 70**, o último do game.

Continue em frente e desça pelo buraco por onde está passando um raio de luz. Entre pela passagem no caminho para enfrentar uma série de quebra-cabeças. Pegue o item Large Waterskin no chão e veja que ao lado há uma balança. Seu objetivo é colocar a quantidade certa de água dentro do vaso para equilibrar a balança e abrir um alçapão. Você tem de enfrentar três vezes este quebra-cabeças. Se errar você terá de enfrentar um monstro mutante. Lembre-se de que para encher os Waterskins (cantis) você tem de usá-los bem junto à fonte. Veja abaixo a solução dos três quebra-cabeças:

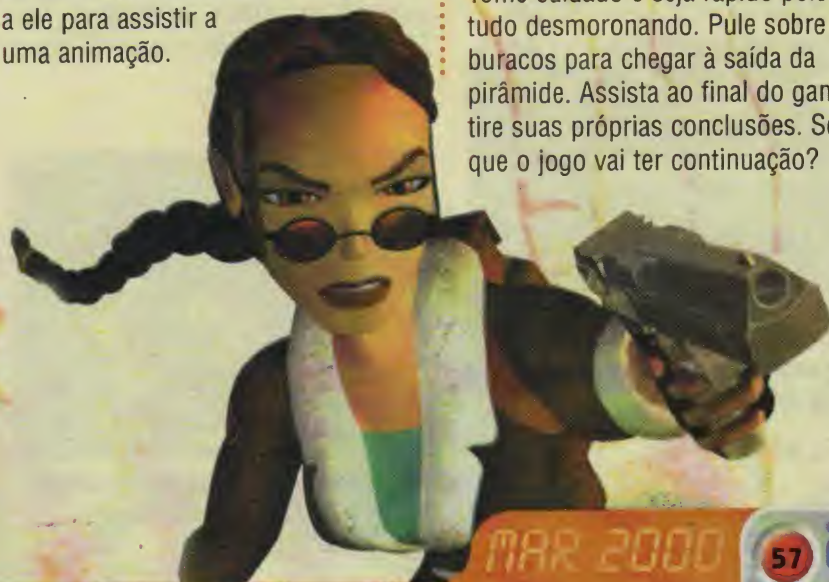
Primeiro - Encha o Large Waterskin e combine-o com o Small Waterskin vazio. O Large Waterskin ficará com dois litros de água, use-o no vaso na balança. Desça pelo alçapão e pendure-se na madeira. Quando os espetos se retraírem, desça rapidamente.

Segundo - Encha o Large Waterskin e combine-o com o Small Waterskin vazio. Esvazie o Small Waterskin e combine-o com o Large Waterskin novamente. Encha o Large Waterskin e combine-o com o Small Waterskin. O Large Waterskin ficará com quatro litros.Use-o no vaso na balança.

Terceiro - Esvazie os dois Waterskin e encha o Small Waterskin. Combine-o com o Large Waterskin, encha o Small Waterskin novamente e combine-o novamente. O Small Waterskin ficará com um litro. Use-o no vaso na balança.

Desça pendurado pelo buraco para chegar a uma plataforma e assistir a uma animação. Vire-se para esquerda, corra e pule para dentro da água. Suba na ilha e use os itens Holy Scriptures nos altares em volta do deus Set. Caminhe em direção a ele para assistir a uma animação.

Não tente lutar contra ele. Pule na água e procure pelo Amulet of Horus que foi jogado lá. Suba pela rampa no rochedo, acione a alavanca e siga para a outra porta que se abriu para acionar outra alavanca. Ainda fugindo dos ataques de Set, pule para pendurar-se na plataforma ao lado da porta. Vá pulando pelas plataformas e entre pelo buraco na parede. Continue a escalada e pule para pendurar-se na parede que o levará ao buraco de onde você veio. Suba por ele e assista a mais uma animação. Saia pela porta que se abriu atrás de você.

Tome cuidado e seja rápido pois está tudo desmoronando. Pule sobre os buracos para chegar à saída da pirâmide. Assista ao final do game e tire suas próprias conclusões. Será que o jogo vai ter continuação?

Roadster 64

Vença a corrida com efeitos especiais

Atenção - Para usar os códigos indicados a seguir, pressione o botão Z quando estiver na tela de seleção de personagens e no lugar do nome do personagem escreva uma das senhas a seguir. Para voltar ao jogo pressione Z novamente e entre em Quick Race para curtir o efeito da dica.

Habilitar todas as categorias - Gimme ALL
Ganhar $ 250.000 - fastBOCKS
Ganhar $ 1.000.000 - EasyMoney
Mudar a voz do narrador e dos corredores - Smurfing
Visão com câmara no helicóptero - Chopper
Carros miniaturas - Car Radio
Carros flutuantes - Skywalker
Rodas gigantes - BigWheels
Gráfico em alta resolução - Extra rez
Mudar pista para Reverse, Normal Mirror ou Reverse Mirror - Anyway
Desabilitar senhas - CheatsOff

Os carros com rodas gigantes são mais fáceis de controlar na pista

All Star Baseball'99

Efeitos especiais divertidos

Atenção - As senhas devem ser colocadas na opção Enter Cheats. Na mesma tela, aperte Start para acionar o truque e use o botão B para retornar ao menu principal.

Jogadores de papel - PRPPPLYR
Jogadores gordos e magros - ABBTNCSTLO
Jogadores cabeçudos - GOTHELIUM
Bola cometa - GRTBLSFDST
Bola gigante - BBNSTRDS
Habilitar o estádio de Aliens - ATEMYBUIK

Para jogar neste estádio secreto, você deverá selecioná-lo antes de entrar na partida, na opção Stadiun Select. Procure pelo Stádio chamado Abductors.

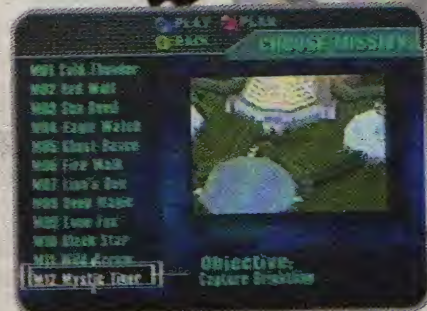
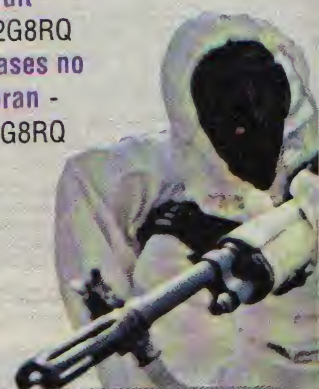
Jogue contra o time dos alienígenas: é muito mais engraçado

use os truques e rebata com facilidade até esta bola gigante

Rainbow Six

Detone em todas as missões

Toque- Para escolher qualquer fase, entre em Quick Start e coloque uma das passwords indicadas a seguir.

Todas as fases no modo Recruit - VZRFTMR2G8RQ
Todas as fases no modo Veteran - FZJFTMR2G8RQ

Há muitos desafios mas nem tente encarrar a última fase logo de cara porque é muito difícil

Monster Truck Madness 64

Truques secretos para detonar na pista

Toque- Para acessar a tela de códigos secretos entre em Code no menu principal.

Modo turbo - CFFNYN
Fase com fotos dos programadores - JMPNG

Dreamcast

Toy Comander

Códigos especiais para vencer todas as batalhas

Use as dicas e senhas e detone rapidamente seus inimigos

Toque - As dicas a seguir devem ser feitas somente com o jogo pausado e o botão L pressionado.
Abrir todas as áreas de batalha - A, Y, X, B, Y, X.
Aviões com armamento pesado - X, A, Y, B, A, X.
Todas as armas com 99% de munição - A, B, X, Y, B, A
Ganhe uma metralhadora mais potente - B, A, Y, X, A, B.
Reabastecimento automático - B, Y, A, X, B, X.

Zombie Revenge

Jogue em todas as fases no modo Fighthing

Seleção de fases - Entre no modo Fighting, escolha 1 vs 2 players ou 1 vs comp. Segure simultaneamente L + R + Start, pressione o botão A e escolha qualquer fase.

Escolha um dos sete estágios do modo Fighting para começar a jogar

O estágio sete é o mais maluco

Duke Nukem Zero Hour

Combate com munição infinita e novos personagens

Dica - As seqüências a seguir devem ser feitas na tela Press Start.
Shot Gun com munição infinita - Pressione C↑, C↓, C←, C→, L, R.
Arma Freezer com munição infinita - Pressione ↓, ↑, A, L, R, Z.
Novos grupos de personagens no modo Multiplayer
Grupo 1 - A, L, R, ←, B, ↓, ↑.
Grupo 2 - B, A, A, R, L.
Grupo 3 - L, L, ↑, ↓, R, B, A
Grupo 4 - B, B, B, R, ←, A
Grupo 5 - →, B, ←, L, A, Z.
Grupo 6 - ↑, ↓, B, A, A, ←.
Modo Action Nukem - Pressione ↓, ↓, A, Z, Z, ←, A .

Escolha até personagens famosos

Army Men Sarge's Heroes

Escolha as armas e volte ao início do mapa

Seleção de armas invertida - Segure B e pressione Z.
Voltar ao ponto de partida no mapa - Segure R+L+C↓.

Knockout Kings 2000

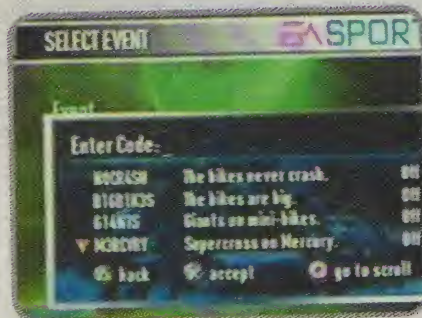
Energia total

Recarregar energia - Quando o adversário estiver no chão, segure o botão Z e fique girando o direcional analógico

Supercross 2000

Todos os segredos das pistas

Tela secreta - Para acessar a tela de códigos, pressione R1 no menu principal.
Evitar quedas - N0CR4SH
Motos gigantes - B1GB1K3S
Mini-motos - G14NTS
Gravidade de Mercúrio - M3RCVRY
Gravidade de Vênus - V3NVS
Gravidade da Lua - M00N
Gravidade de Marte - M4RS
Gravidade de Júpiter - JVP1T3R
Gravidade de Saturno - S4TVRN
Gravidade de Urano - VR4NVS
Gravidade de Netuno - N3PTVN3
Gravidade de Plutão - PLVT0
Superpulo - H0P (na corrida para pular pressione ●)
Visão extra - M0R3C4MS
Corrida sem os pilotos - N0R1D3RS
Mudança de visão automática - H34DLESS
Oponentes mais lentos - BL0CKM3
Alterar o traçado da pista - SK1PP1NG0K
Dar um banho de terra nos oponentes - B1GSPR4Y
Manobras aéreas - Quando estiver no ar, mantenha o botão ● pressionado e faça os comandos indicados a seguir.

Banzai - ←, →
Bar Hop - ↑, ←, →
Can Can - ↓, →
Cliff Hanger - →, ↓, ←
Cordova - ←, ↑, →
Heel Clicker - ↓, ←
Nac Nac - ←
No Footer - ↓
No Hander - ↑
Nothing - →, ↑, ←
Pancake Whip - →
Rear Fender Grab - ↑, ↓
Sarah Wrap - ↑, →, ↓
Side Heel Click - →, ←
Super Fender Grab - ↑, ←, ↓
Superman - ←, ↓, →
Vertical Fender Grab - ↓, ↑

Acesse a tela de códigos pressionando o botão R1

Voe alto com

Wu Tang Shaolin Style

Entre na briga com novos personagens

Detone com todos os lutadores

Toque- Os truques indicados a seguir devem ser feitos na hora em que você for escolher o seu personagem, no modo Versus. Os novos lutadores só aparecem quando come'ca a luta.
Habilite todos os lutadores no modo Versus - No menu principal pressione →, →, →, →, ←, ←, ←, ←, ■, ●, ■, ●.
Jogue com o Hystrix - Para habilitar o lutador secreto, no modo Versus coloque o cursor sobre o lutador Method Man, segure o botão Select e pressione X.
Jogue como Gasche - Leve o cursor até Masta Killa, segure Select e pressione X.
Jogue como Xin - Leve o cursor até Inspecta Deck, segure Select e pressione X.
Jogue como Lecher - Leve o cursor até Ol'Dirty, segure Select e pressione X.
Jogue como Fearmentor - Leve o cursor até CZA, segure Select e pressione X.

Pac Man World

Jogue com crédito fácil

99 créditos - Escolha o Pac Man Classic e antes de começar o jogo pressione Select várias vezes seguidas até o marcador de crédito indicar 99.

Para ganhar créditos, pressione Select várias vezes nesta tela

Tetris Plus

Escolha qualquer fase

Seleção de fases - Entre em Puzzle Mode e em Password. Faça duas vezes a seqüência a seguir: ↓, ↓, →, ↑, ↑, →, ↑, ↑, ↑, →. Pressione X e escolha a fase desejada.

Nesta tela pressione para direita e escolha uma das 100 fases

Alexi Lalas International Soccer

Jogue com um time secreto

Habilite o time Azzuri - Na tela de seleção de times, pressione L2, ↑, ↑, →. Mova o direcional para baixo e em seguida para a direita, até achar o Secret. Logo abaixo esta a equipe Azzuri, um dos melhores times italianos.

Entre em campo com os craques da Itália

Resident Evil 2 (versão Dual Shock)

Jogue com munição infinita

DICA DO leitor

Não perca tempo procurando munição

Munição infinita - Durante o jogo, pressione Select para entrar na tela de opções e escolha a opção Key Config. Pressione e segure o botão R1 e pressione 10 vezes o botão ■. Se você fez tudo corretamente, a dica funcionou e no centro da tela aparece a palavra Auto em vermelho. Em seguida volte ao jogo pressione Start e confira o sinal de infinito em todas as armas.

Atenção - A dica acima só funciona na versão Dual Shock de Resident Evil 2.

Dica enviada pelo leitor Vinícius, via Internet.

Playstation

No Fear - Montain Bike Racer

Nnnnnnnnnnnnn

Dica - Para colocar os códigos indicados a seguir entre em Time Trial e selecione a opção Yes. Escreva uma das senhas, clique no último símbolo inferior direito do quadro de letras e entre no jogo.

Habilitar todas as trilhas - LOTSOFFEAR

Trilha dos aliens - Digite ABDUCTION e depois entre na trilha Dry River Valley no modo PRO.

Trilha realidade virtual - Escreva JACKED IN e depois entre na trilha Cuevas Del Drac no modo PRO.

Pista invisível - TIREFRAME

Trilhas com curvas invertidas - EDOMRORRIM

Melhore todos os itens da sua bike ao máximo - LOTSOFGEAR

Corrida com baixa gravidade - BIGFLOATER

Habilita os corredores Niels e Rob - GOOBERS

Faça a dica e escolha Rob, o melhor corredor

Esta é a uma das pistas secretas repletas de alienígenas

Crash Team Racing

Escolha corredores secretos

Toque - Para habilitar os corredores secretos, faça as dicas a seguir no menu principal, com os botões L1 e R1 pressionados.

Penta Penguin - ↓, →, ▲, ↓, ←, ▲, ↑.

Ripper Roo - →, ●, ●, ↓, ↑, ↓, →.

N. Tropy - ↓, ←, →, ↑, ↓, →, →.

Papu Papu - ←, ▲, →, ↓, →, ●, ←, ←, ↓

Komodo Joe - ↓, ●, ←, ←, ▲, →, ↓

Prinstripe - ←, →, ▲, ↓, →, ↓

Jogue com corredores bem malucos como o Ripper Roo

PC

Rayman 2

Senhas especiais e truques secretos

Códigos especiais - Pressione Esc para entrar no menu de dicas e digite uma das senhas indicadas.
Selecionar nível - gothere
Aumentar energia - glowfist
Mais cinco vidas - gimmelife
Cinco lumz adicionais - gimmelumz

Segredos

The Fairy Glade
Nível 3 - Na passagem subterrânea depois da armadilha da porta, pegue todo o lumz vermelho antes de o cronômetro zerar para aumentar sua Barra de Vida.
Lance o barril contra o Henchman para causar três vezes mais danos que um tiro normal (se ele estiver dormindo, é destruído imediatamente). Para passar por um Henchman adormecido sem despertá-lo, caminhe suavemente.
Nível 5 - Para pegar o lumz que está abaixo dos desenhos, pare o helicóptero, caia até pegá-los e retorne imediatamente
The Marshes of Awakening
Nível 1 - Abaixe-se enquanto faz esqui aquático para ir mais rápido e destruir as galinhas zumbis.
The Sanctuary of Rock and Lava
Nível 1 - Antes da entrada para o templo, siga à esquerda e procure o megashoot em um pilar.
Nível 2 - Para quebrar a primeira gaiola, encontre a plataforma púrpura e na volta atire na gaiola.
Para quebrar a segunda gaiola, suba na terceira plataforma e atire nela antes que a plataforma afunde.
Nível 3 - Imediatamente depois da porta guardada pela amoreira-preta você encontra a segunda gaiola. Pule, voe com o helicóptero e aterrisse na plataforma abaixo para atirar na gaiola. Atenção: a plataforma afunda depressa na lava.

Escolha qualquer fase para jogar

Faraó

Altere as informações do jogo

Preços especiais - No Windows Explorer localize o diretório onde o jogo foi instalado (C:/Sierra/Pharaoh). Procure pelo arquivo de nome Pharaoh_Model_VeryEasy.txt. Clique nele com o botão direito do mouse e vá até Propriedades. Desmarque a opção Somente Leitura, clique em Aplicar e depois em OK.
Clique duas vezes para abrir o arquivo, que contém diversas informações sobre as construções do jogo. Procure a linha com a frase ALL BUILDINGS. Nas linhas seguintes estarão descritos todos os tipos de construções disponíveis no jogo: House (Casa), Road (Estrada), etc.
Os valores que aparecem dentro de chaves, assim { }, representam os parâmetros das construções. O primeiro número dentro de cada conjunto de chaves representa o custo de cada construção. Assim, no jogo, um jardim (Garden) tem um custo igual a 3 Debeus (dinheiro do game). Agora você pode alterar este primeiro número, passando para um número negativo. Assim, se você colocar - 3, por exemplo, cada vez que construir um jardim, em vez de gastar dinheiro, receberá 3 Debeus.

Mais empregos - Outra alteração legal pode ser feita no sexto número, que indica a quantidade máxima de empregados que trabalham em cada construção. Quanto maior este número, mais pessoas terão emprego.
Por exemplo, no jogo o Templo de Seth (Temple to Seth) necessita de oito empregados. Aumente este número, salve o arquivo e experimente construir um Templo para Seth. Ao clicar com o botão direito do mouse em cima da construção para obter informações, você vai verificar que é necessário ter mais empregados para trabalhar. Este é um dado importante, uma vez que o desemprego pode causar revolta e até a saída de parte de sua população.

Atenção - Estas dicas valem apenas se você estiver jogando no modo de dificuldade Very Easy. Para os outros níveis de dificuldade (Easy, Normal, Hard e Impossible), acesse o arquivo correspondente: Pharaoh_Model_**nível**.txt. Faça neste arquivo as alterações determinadas.

Star Trek - Hidden Evil

Mais energia e todas as chaves

Use todas as chaves e códigos

Atenção - Durante o jogo, digite as dicas na ordem a seguir.
Energia completa - kirk
Chaves e códigos de acesso - scotty
Mudar de nível - spock

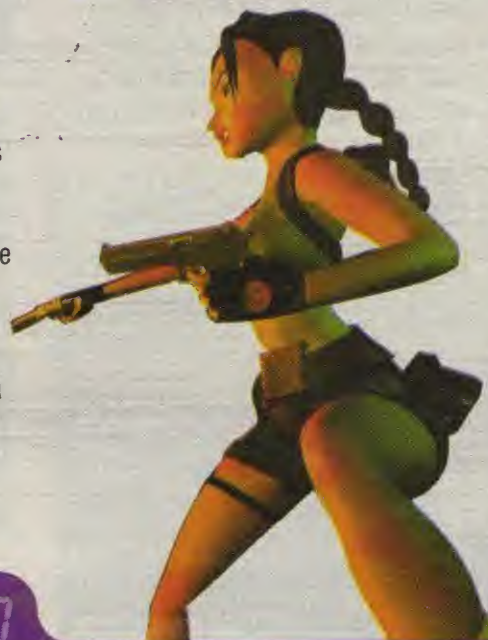
Interstate '82

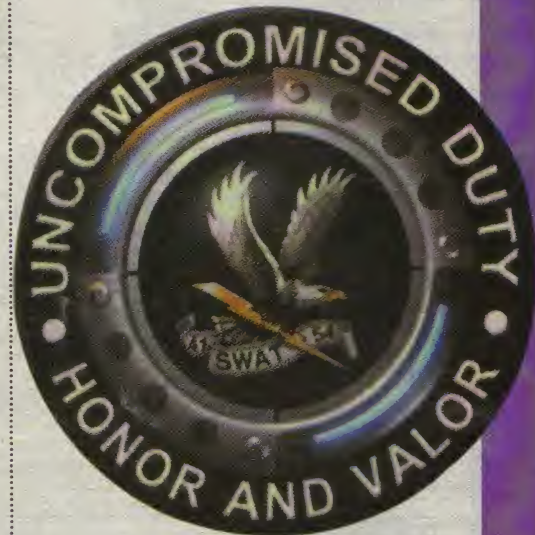
Fique invencível e escolha qualquer missão

Códigos - Durante o jogo, pressione Esc e digite uma das senhas indicadas. Pressione Esc novamente para ativar o truque.
Invencibilidade - CUDDLE
Invencibilidade para os amigos - HUGS
Congelar a CPU dos inimigos - SYRUP
Munição completa - CARESS
Pular missão - IMLAME
Destruir alvo do radar - KISS
Limpar radar - LOVE
Auto-destruição - NUKEME

Tomb Raider - The Last Revelation

Vença a corrida e acabe com os esqueletos

Detone os esqueletos -
Os esqueletos parecem invulneráveis, mas podem ser atingidos. Quando eles estiverem próximos a um buraco alto, atire neles com a espingarda e todos cairão para trás.
Atalho para vencer Van Croft - Na corrida contra Van Croy use alguns truques para vencer. Quando precisar se balançar nas barras, tome impulso correndo para pular e adquirir vantagem. Já na hora de saltar sobre duas covas, caia na segunda cova e vá ao canto direito para encontrar um atalho e ficar na frente dele.
Rota mais difícil - Na corrida você pode descobrir um caminho alternativo, mas para ter acesso a ele é preciso colecionar os oito crânios dourados do primeiro nível de treinamento. Mas fique ligado: é uma rota muito mais difícil.

SWAT 3 - Confronto Direto

Munição completa, invencibilidade e outros truques

Toque - A qualquer momento do jogo, pressione Shift e tecle ~ (em teclados de padrão americano) ou " (em teclados de padrão brasileiro) e digite o código desejado:
Forçar um companheiro de equipe a atirar - WHOSYOURBOSS
Mais sangue na tela - NC17
Jogar em missões noturnas durante o dia - NOSHADES
Agentes usando camiseta e cueca - CASUAL
Tiro mais potente - DOUBLESHOT
Câmara lenta - JOHNWOO
Inimigos mais difíceis de matar - HOTSTUFF
Inimigos que não se rendem - JUSTIN
Invencibilidade - SWATLORD
Munição infinita - BIGGERPOCKETS
Missão cumprida - IAMLEET

ação games

Start classificados

Acessórios

Compram-se

Compro fitas c/ prog.Star-Games Pago bem! Falar c/ Wanderlino"Fanático". Tel/Fax: (98) 551-2487.

Trocam-se

Faço Troca. 4 Cartuchos de Super Nintendo p/ 01 Game Boy Color Bom Estado Fone:(35)712-8382 c/ Lucas

Vendem-se

CD Games

Games - Acessórios - Ass.Técnica F: (oxx31) 201-0394/201-2710.

Aparelhos

IntergameVenda de Aparelhos**** Jogos p/ todas as Marcas. Assis. Técnica Fone/fax:(11) 5666-0803.

Aqui Videogames (Novos e Seminovos).Temos Acessórios, Games, Assistência Técnica. Parcela / Troca / Entrega Sedex ou Pessoal. F:(0xx11) 866-4375 / 866-1470 e-mail: www.dragoon.com.br

VENDO - COMPRO - TROCO

Nintendo, Sega e Play Station. Oferecemos o melhor negócio do mercado. Telefone: 572-4783.

Trocam-se

Troca e VD de Aparelhos:*Playstation/Dream-Cast Am./S.Nes./Nintendo 64.Só p/ SP.F:(11)5061-4899

Vendem-se

Vendo Nintendo 64 C/2 Controles e 4 Jogos."Ótimo Preço."Falar com Cristiano.(11)3865-2544 até 19h.

Vendem-se máquinas videogames Novas e Usadas. Fone:(0**44)323-3055 c/ Jeferson.

Games em Promoção. Vendemos CDs p/ Play.R$12 un. Acessórios Atac/Varejo.F:(67)-431-6596,15 às 19h.

Promoção Playstation. Mod. novo c/ 10 CDs a escolher, 2 contr. + memory-card. Garantia 6 meses. Fone: (51) 246-4939/9967-4205.

Vendo/Troco/Videogames/Fitas Play./Nintendo 64/Super Nintendo Envio por Sedex F:(011)6191-2666.

Vendo Um Game Boy Color
Com 3 Cartuchos Por R$250. Falar com Fábio. Fone (11) 3621-6862.

Vendo Play Station c/ 40 cds
ou troco por Dreamcast c/ controle analógico 1 normal(11)297-2116

Vendo Nintendo 64 R$ 300,00
Fazemos negócios!!!!!!!!!!!!
Ligue e Confira F: (024)734-9484

Vendo Pentium 100 16 MB Ram
HD 1.2 GB, Monitor SVJA R$ 600 lIGUE E CONFIRA F: 024-734-9484

Vendo Master-Systems 3/ Nintendinho (Turbo-Game). Bom Preço! Apenas R$ 200,00. Fazer contato com Felipe. Fone: 449-2941

Assistência Técnica

Autorizada Tec Toy.
Também manutenção p/Playstation. F: (12) 252-6655 Caçapava -SP.

Conserto de videogame
Todas as marcas e acessórios. Tel: (21) 621-5263 Niterói(RJ).

Tektron Eletrônica. Assistência técnica Tec Toy, Nitendo e Sony. Vendas de acessórios. F:(13) 468-8209 São Vicente - SP.

Flipper Oficina de Videogames
Consertos e Peças"Via Sedex". Especialista em canhão do Play. F:11/6958-5801/6682-2422 Penha-SP

Atenção, Gamemaníacos. A sua assistência em Videogame chegou! Tudo c/ garantia. F:(11)291-5038.

Eletrônica Simarelli - assist. téc. em geral, vendas de acess. e videogames.(19) 571-3528.

Stock Brinquedos. Assist. téc. todos tipos videogames. Aut. Tec Toy e Dynacon. F:(13) 469-8264.

CD Games
Games - Acessórios - Ass.Técnica F: (oxx31) 201-0394/201-2710

Locadoras

Top Gun na Internet
www.topgun.com.br/F:11 6956-9954 Locações de Games:64, Dream Cast, DVD, VHS. Consulte-nos, atendemos com entrega em domicílio.

AS MENSAGENS DOS CLASSIFICADOS SÃO DE RESPONSABILIDADE DE QUEM AS ASSINA.
PARA ANUNCIAR LIGUE: SP 3037-2720, RJ 275-7533 OU DDG: 0800-132066